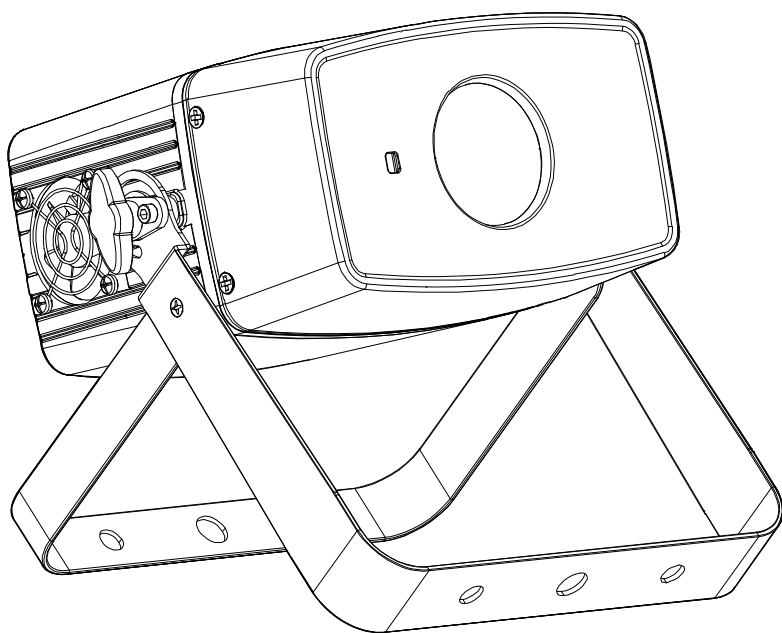


## **AQUA**

"WATER-WAVES"  
ANIMATION PROJECTOR



MANUALE UTENTE  
USER MANUAL

Music & Lights S.r.l. si riserva ogni diritto di elaborazione in qualsiasi forma delle presenti istruzioni per l'uso.  
La riproduzione - anche parziale - per propri scopi commerciali è vietata.

Al fine di migliorare la qualità dei prodotti, la Music&Lights S.r.l. si riserva la facoltà di modificare, in qualunque momento e senza preavviso, le specifiche menzionate nel presente manuale di istruzioni. Tutte le revisioni e gli aggiornamenti sono disponibili nella sezione 'Manuali' sul sito [www.musiclights.it](http://www.musiclights.it)

<b>INDICE</b>	<b>Sicurezza</b>
	Avvertenze generali ..... 4
	Attenzioni e precauzioni per l'installazione ..... 4
	<b>1 Introduzione</b>
	1. 1 Descrizione ..... 5
	1. 2 Specifiche tecniche ..... 5
	1. 2 Elementi di comando e di collegamento ..... 6
	<b>2 Installazione</b>
	2. 1 Montaggio ..... 7
	<b>3 Funzioni e impostazioni</b>
	3. 1 Funzionamento ..... 8
	3. 2 Impostazione base ..... 8
	3. 3 Struttura menu ..... 9
	3. 4 Autoshow ..... 10
	3. 5 Static Color ..... 10
	3. 6 Effetto "Wave" ..... 10
	3. 7 Manual Color ..... 10
	3. 8 Collegamento ..... 10
	3. 9 Configurazione canali DMX ..... 10
	3. 10 Indirizzamento DMX ..... 11
	3. 11 Collegamenti della linea DMX ..... 12
	3. 12 Costruzione del terminatore DMX ..... 12
	3. 13 Canali DMX ..... 13
	3. 14 Funzionamento tramite il controller IRC ..... 14
	<b>4 Manutenzione</b>
	4. 1 Manutenzione e pulizia del sistema ottico ..... 15
	4. 2 Sostituzione fusibile ..... 15
	4. 3 Risoluzione dei problemi ..... 15

---

<b>Contenuto dell'imballo:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• AQUA</li><li>• Staffa di fissaggio (2pz.)</li><li>• Cavo di alimentazione</li><li>• Manuale utente</li></ul>
--------------------------------	--

---




**ATTENZIONE!** Prima di effettuare qualsiasi operazione con l'unità, leggere con attenzione questo manuale e conservarlo accuratamente per riferimenti futuri. Contiene informazioni importanti riguardo l'installazione, l'uso e la manutenzione dell'unità.



## SICUREZZA

### Avvertenze generali

- I prodotti a cui questo manuale si riferisce sono conformi alle Direttive della Comunità Europea e pertanto recano la sigla CE.
- Il dispositivo funziona con pericolosa tensione di rete 230V~. Non intervenire mai al suo interno al di fuori delle operazioni descritte nel presente manuale; esiste il pericolo di una scarica elettrica.
- È obbligatorio effettuare il collegamento ad un impianto di alimentazione dotato di un'efficiente messa a terra (apparecchio di Classe I secondo norma EN 60598-1). Si raccomanda, inoltre, di proteggere le linee di alimentazione delle unità dai contatti indiretti e/o cortocircuiti verso massa tramite l'uso di interruttori differenziali opportunamente dimensionati.
- Le operazioni di collegamento alla rete di distribuzione dell'energia elettrica devono essere effettuate da un installatore elettrico qualificato. Verificare che frequenza e tensione della rete corrispondono alla frequenza ed alla tensione per cui l'unità è predisposta, indicate sulla targhetta dei dati elettrici.
- L'unità non per uso domestico, solo per uso professionale.
- Evitare di utilizzare l'unità:
  - in luoghi soggetti a vibrazioni, o a possibili urti;
  - in luoghi a temperatura superiore ai 45°C.
- Evitare che nell'unità penetrino liquidi infiammabili, acqua o oggetti metallici.
- Non smontare e non apportare modifiche all'unità.
- Tutti gli interventi devono essere sempre e solo effettuati da personale tecnico qualificato. Rivolgersi al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzato.
- Se si desidera eliminare il dispositivo definitivamente, consegnarlo  per lo smaltimento ad un'istituzione locale per il riciclaggio.

### Attenzioni e precauzioni per l'installazione

- Se il dispositivo dovesse trovarsi ad operare in condizioni differenti da quelle descritte nel presente manuale, potrebbero verificarsi dei danni; in tal caso la garanzia verrebbe a decadere. Inoltre, ogni altra operazione potrebbe provocare cortocircuiti, incendi, scosse elettriche, rotture etc.
- Prima di iniziare qualsiasi operazione di manutenzione o pulizia sull'unità togliere la tensione dalla rete di alimentazione.
- È assolutamente necessario proteggere l'unità per mezzo di una fune di sicurezza. Nell'eseguire qualsiasi intervento attenersi scrupolosamente a tutte le normative (in materia di sicurezza) vigenti nel paese di utilizzo.
- Installare l'unità in un luogo ben ventilato.
- Mantenere i materiali infiammabili ad una distanza di sicurezza dall'unità.
- I filtri, le lenti o gli schermi ultravioletti se danneggiati possono limitare la loro efficienza.
- I LED devono essere sostituiti se danneggiati o termicamente deformati.
- Non guardare direttamente il fascio luminoso. Tenete presente che i veloci cambi di luce possono provocare attacchi d'epilessia presso persone fotosensibili o epilettiche.
- Non toccare l'alloggiamento del prodotto quando è in funzione perché potrebbe essere molto caldo.

## - 1 - INTRODUZIONE

### 1.1 DESCRIZIONE

AQUA è un proiettore LED per la creazione dell'effetto "onda marina"; è dotato di ruota colore con cui è possibile selezionare fino a 6 tonalità diverse di colore.

AQUA può essere controllato in wireless attraverso il ricevitore Wi-Fi USB opzionale, in combinazione con Wifibox e l'App SmartColor per smartphone, oppure tramite telecomando a infrarossi.

### 1.2 SPECIFICHE TECNICHE

#### Sorgente luminosa e ottica

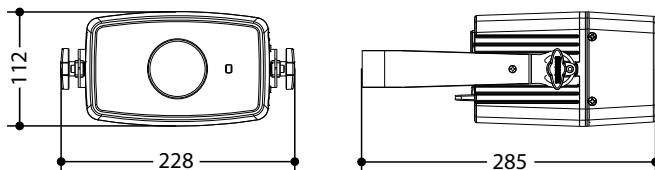
- 1x34W LED bianco ad alta resa luminosa
- Tipologia di effetto: Proiezione di animazione "acqua" con selezione colori
- LED a risparmio energetico, minore consumo energetico rispetto alle lampade tradizionali
- Durata media diodi LED: >50.000 ore

#### Funzionamento ed elettronica

- Modalità DMX: 3 canali per il controllo della ruota colore e dell'effetto rotazione
- Regolazione manuale dell'intensità luminosa
- Effetti di proiezione: rotazione in senso orario/antiorario, immagine statica
- Modalità IR: Ricevitore Infrarossi incorporato per remote controller

#### Corpo e alimentazione

- Corpo in alluminio pressofuso, grado di protezione: IP20
- Doppia-staffa per il fissaggio in sospensione o il posizionamento da terra
- Porta USB per ricevitore USB Wi-Fi (opzionale)
- Alimentazione: 100-240V 50/60Hz
- Cablaggio IN/OUT alimentazione e segnale attraverso connessioni XLR3p/VDE
- Assorbimento medio: 45W
- Peso: 2,7 kg
- Dimensioni (LxAxP): 228x112x285 mm



Disegno tecnico

Fig.1

### 1.3 ELEMENTI DI COMANDO E COLLEGAMENTI

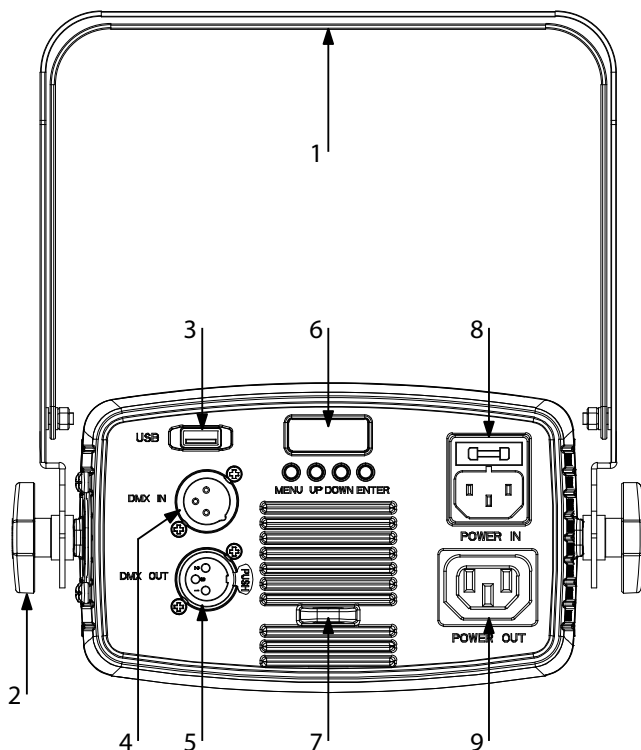


Fig.2 - Pannello posteriore

1. STAFFA DI MONTAGGIO
2. MANOPOLA DI FISSAGGIO per la staffa di montaggio.
3. Universal Serial Bus (USB)
4. DMX IN (XLR a 3 poli):  
1 = massa, 2 = DMX -, 3 = DMX +
5. DMX OUT (XLR a 3 poli):  
1 = massa, 2 = DMX -, 3 = DMX +
6. PANNELLO DI CONTROLLO con display e 4 pulsanti per accesso e gestione delle diverse funzioni.
7. SAFETY EYE per l'aggancio al cavo di sicurezza
8. POWER IN spina da pannello VDE per il collegamento ad una presa di rete (100-240V~/50-60Hz) tramite il cavo di rete in dotazione. Accanto alla spina si trova il portafusibile. Sostituire un fusibile difettoso solo con uno dello stesso tipo (T1A/250V).
9. POWER OUT output alimentazione per connessioni di più unità in serie.

## - 2 - INSTALLAZIONE

### 2.1 MONTAGGIO

Il proiettore AQUA può essere collocata su un piano solido. Inoltre, grazie alle possibilità di fissaggio sulla doppia staffa (fig.3), l'unità può essere montata anche a testa in giù, su una traversa. Per il fissaggio occorrono dei supporti robusti per il montaggio. L'area di collocazione deve avere una stabilità sufficiente e supportare almeno 10 volte il peso dell'unità.

Inoltre assicurarsi di rispettare tutte le avvertenze in materia di sicurezza.

- Fissare il proiettore attraverso l'apposita staffa (1) ad una collocazione idonea.
- È assolutamente necessario assicurare il proiettore contro la caduta utilizzando un cavo di sicurezza: in particolare collegare il cavo in un punto adatto in modo che la caduta del proiettore non possa superare i 20 cm.
- Orientare il proiettore intervenendo, se necessario, sulla manopola della staffa di montaggio (2).

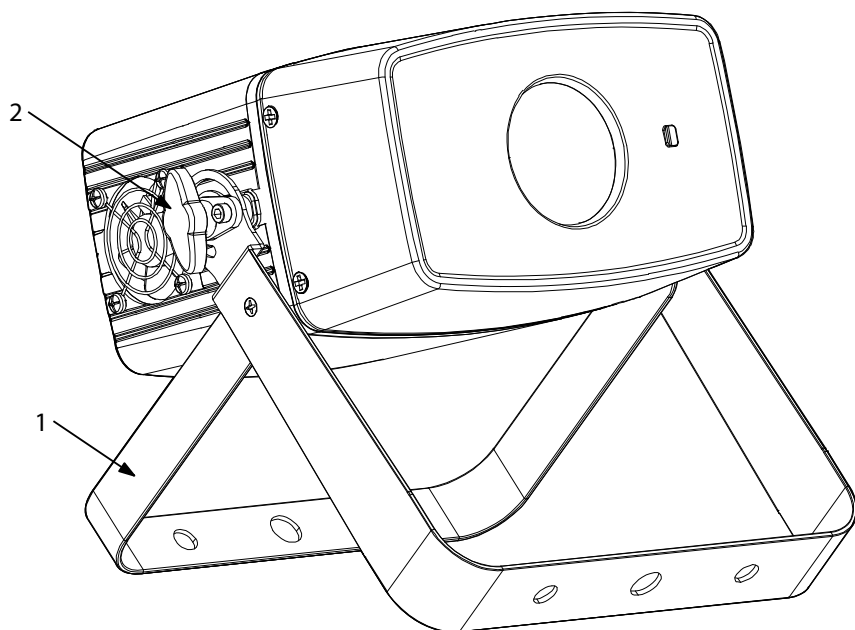


Fig.3

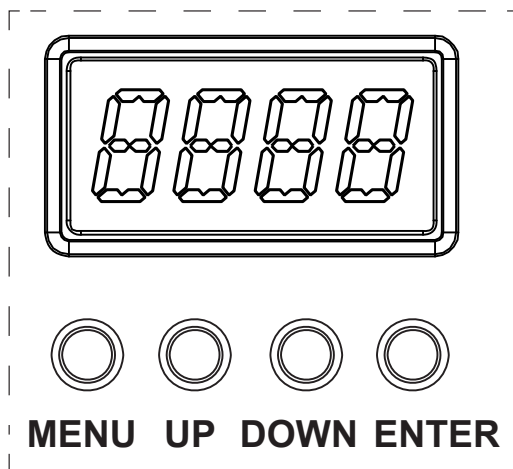
## - 3 - FUNZIONI E IMPOSTAZIONI

### 3.1 FUNZIONAMENTO

Per accendere il proiettore AQUA, inserire la spina del cavo di alimentazione in una presa di rete (100-240V~/50-60Hz). L'unità può essere comandata da un unità DMX di comando luce oppure svolgere autonomamente il suo programma. Per spegnere il proiettore AQUA, staccare la spina dalla presa di rete. Per maggiore comodità è consigliabile collegare l'unità con una presa comandata da un interruttore.

### 3.2 IMPOSTAZIONE BASE

Il proiettore AQUA dispone di un LED display e 4 pulsanti per accesso alle funzioni del pannello di controllo (fig.4).



MENU	UP	DOWN	ENTER
Per scorrere il menu principale o tornare ad una opzione del menu precedente	Per aumentare il valore della funzione	Per diminuire il valore della funzione	Per entrare nel menu selezionato o confermare il valore della funzione o l'opzione all'interno di un menu

Fig.4 - Funzione dei tasti



## 3.3 STRUTTURA MENU

No.	Description	Main Menu	Level 2	Level 3	Remark																												
1	Slave/DMX Channel and Starting Address	<table><tr><td>3</td><td>-</td><td>C</td><td>H</td></tr></table> ⇒	3	-	C	H	<table><tr><td>d</td><td></td><td></td><td>1</td></tr><tr><td>d</td><td>5</td><td>1</td><td>2</td></tr></table>	d			1	d	5	1	2		Selects DMX personality and DMX starting value																
3	-	C	H																														
d			1																														
d	5	1	2																														
2	Color Wheel	<table><tr><td>C</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr></table> ⇒	C	-	-		<table><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>1</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>2</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>3</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>4</td></tr><tr><td>...</td><td></td><td></td><td>...</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>12</td></tr></table>	C			1	C			2	C			3	C			4	...			...	C			12		Selects 1 of 12 colors
C	-	-																															
C			1																														
C			2																														
C			3																														
C			4																														
...			...																														
C			12																														
	Color-Left Rotation		<table><tr><td>C</td><td>-</td><td>-</td><td>L</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>L</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>L</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	C	-	-	L	L			0	L	1	0	0		L-Speed																
C	-	-	L																														
L			0																														
L	1	0	0																														
	Color-Right Rotation		<table><tr><td>C</td><td>-</td><td>-</td><td>R</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>r</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>r</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	C	-	-	R	r			0	r	1	0	0		R-Speed																
C	-	-	R																														
r			0																														
r	1	0	0																														
3	Wave Wheel	<table><tr><td>w</td><td>a</td><td>v</td><td>e</td></tr></table> ⇒	w	a	v	e	<table><tr><td>S</td><td>t</td><td>o</td><td>p</td></tr></table>	S	t	o	p																						
w	a	v	e																														
S	t	o	p																														
	Wave-Left Rotation		<table><tr><td>W</td><td>-</td><td>-</td><td>L</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>L</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>L</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	W	-	-	L	L			0	L	1	0	0		L-Speed																
W	-	-	L																														
L			0																														
L	1	0	0																														
	Wave-Right Rotation		<table><tr><td>W</td><td>-</td><td>-</td><td>R</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>r</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>r</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	W	-	-	R	r			0	r	1	0	0		R-Speed																
W	-	-	R																														
r			0																														
r	1	0	0																														
4	White	<table><tr><td>U</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr></table> ⇒	U	-	-		<table><tr><td>W</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>W</td><td>2</td><td>5</td><td>5</td></tr></table>	W	0	0	0	W	2	5	5		Default: W=255																
U	-	-																															
W	0	0	0																														
W	2	5	5																														
5	IR Setting	<table><tr><td></td><td>S</td><td>E</td><td>T</td></tr></table> ⇒		S	E	T	<table><tr><td></td><td></td><td>0</td><td>n</td></tr><tr><td></td><td></td><td>0</td><td>f f</td></tr></table>			0	n			0	f f		Default: On																
	S	E	T																														
		0	n																														
		0	f f																														
6	Temperature	<table><tr><td>t</td><td>e</td><td>M</td><td>P</td></tr></table> ⇒	t	e	M	P	<table><tr><td></td><td></td><td>6</td><td>5</td></tr></table>			6	5																						
t	e	M	P																														
		6	5																														

### 3.4 AUTOSHOW

Per entrare nella modalità automatica e permettere all'unità di svolgere il suo programma Show autonomamente:

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **C-**.
- Usare i tasti UP/DOWN per selezionare il programma **C-L** o **C-r**, quindi premere ENTER per confermare.
- L'unità entrerà nella modalità automatica mandando in esecuzione il programma pre-impostato, per il quale è possibile regolare la velocità di esecuzione.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per selezionare la velocità di esecuzione desiderata **L001 - L100** o **r001 - r100** (Slow-Fast). Premere il tasto ENTER per salvare l'impostazione.
- Premere il tasto MENU per tornare indietro o attendere alcuni secondi per uscire dal menu di impostazione.

### 3.5 STATIC COLOR

L'unità dispone di preset colori pre-programmati che possono essere impostati attraverso la seguente procedura:

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **C-**.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per selezionare uno dei preset **C1 - C12**. Premere il tasto ENTER per salvare l'impostazione.
- Premere il tasto MENU per tornare indietro o attendere alcuni secondi per uscire dal menu di impostazione.

### 3.6 EFFETTO "WAVE"

- Per aggiungere l'effetto "wave" al colore, premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **wave** e premere il tasto ENTER.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per selezionare la modalità desiderata tra **W-L**, **W-R** e **Stop** e premere ENTER.
- Per selezionare la velocità di esecuzione desiderata **L001 - L100** o **r001 - r100** (Slow-Fast) utilizzare i tasti UP/DOWN. Premere il tasto ENTER per salvare l'impostazione.
- Premere il tasto MENU per tornare indietro o attendere alcuni secondi per uscire dal menu di impostazione.

### 3.7 MANUAL COLOR

Per impostare il bilanciamento personalizzato del colore:

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **U-**, quindi premere il tasto ENTER.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per impostare il valore desiderato **000 - 255**.
- Premere il tasto ENTER per confermare.
- Premere il tasto MENU per tornare indietro o attendere alcuni secondi per uscire dal menu di impostazione.

### 3.8 COLLEGAMENTO

Si possono collegare più unità affinché tutte le unità secondarie abbiano lo stesso effetto luce dell'unità principale (Master). Servirsi dei connettori DMX dell'AQUA e di un cavo XLR per formare una catena di unità. In certe condizioni e lunghezze si consiglia di effettuare una terminazione come mostrato a pagina 13.

1. Collegare l'uscita DMX OUT dell'unità principale con l'ingresso DMX IN della prima unità secondaria servendosi di un cavo XLR a 3 poli.
2. Collegare l'uscita DMX OUT della prima unità secondaria con l'ingresso DMX IN della seconda unità secondaria ecc.

### 3.9 CONFIGURAZIONE CANALI DMX

Il proiettore AQUA dispone di una configurazione dei canali DMX a cui si può accedere dal pannello di con-

- trollo.
- Premere il tasto MENU per selezionare la configurazione dei canali DMX **3CH**. Premere il tasto ENTER per confermare.
  - Premere il tasto UP/DOWN per selezionare il valore desiderato (**001-512**); tenere premuto invece il tasto UP/DOWN per lo scorrimento veloce.
  - Premere il tasto ENTER per confermare l'impostazione.
  - Premere il tasto MENU per tornare indietro o per uscire dal menu d'impostazione.
- Le tabelle a pagina 14 indicano le modalità di funzionamento e i relativi valori DMX. Come interfaccia DMX, l'unità possiede dei contatti XLR a 3 poli.

3.10 INDIRIZZAMENTO DMX

Per poter comandare il proiettore AQUA con un'unità di comando luce, occorre impostare l'indirizzo di start DMX per il primo canale DMX. Se, per esempio, sull'unità di comando è previsto l'indirizzo 33 per comandare la funzione del primo canale DMX, si deve impostare sul proiettore AQUA l'indirizzo di start 33. Le altre funzioni del pannello saranno assegnate automaticamente agli indirizzi successivi.

Numero canali DMX	Indirizzo di start (esempio)	Indirizzo DMX occupati	Prossimo indirizzo di start possibile per unità n°1	Prossimo indirizzo di start possibile per unità n°2	Prossimo indirizzo di start possibile per unità n°3
3	33	33-35	36	39	42

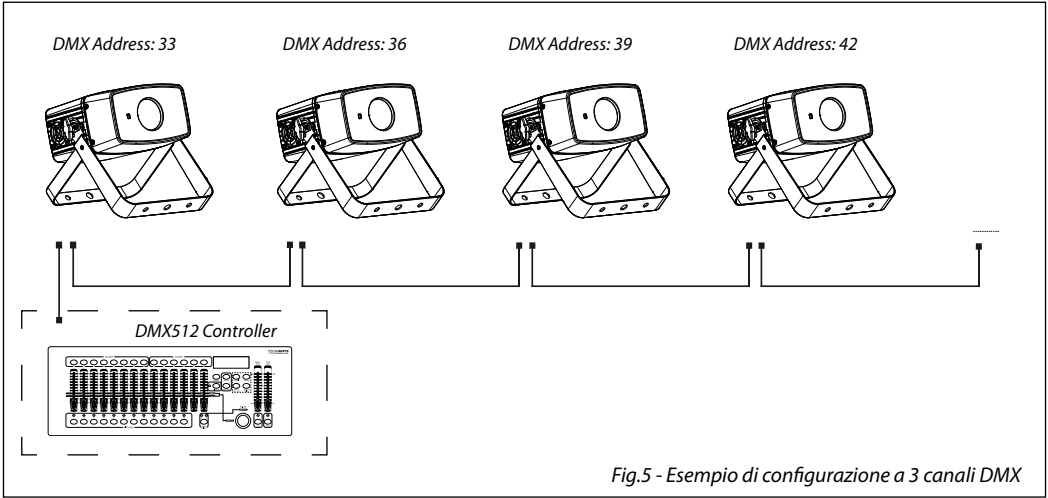
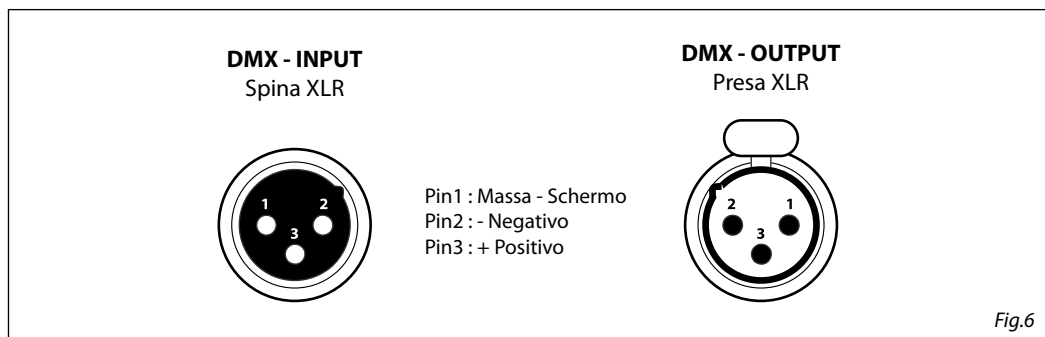


Fig.5 - Esempio di configurazione a 3 canali DMX

### 3.11 COLLEGAMENTI DELLA LINEA DMX

La connessione DMX è realizzata con connettori standard XLR. Utilizzare cavi schermati, 2 poli ritorti, con impedenza  $120\Omega$  e bassa capacità.

Per il collegamento fare riferimento allo schema di connessione riportato di seguito:



#### ATTENZIONE

La parte schermata del cavo (calza) non deve mai essere collegata alla terra dell'impianto; ciò comporterebbe malfunzionamenti delle unità e dei controller.

Per passaggi lunghi può essere necessario l'inserimento di un amplificatore DMX.

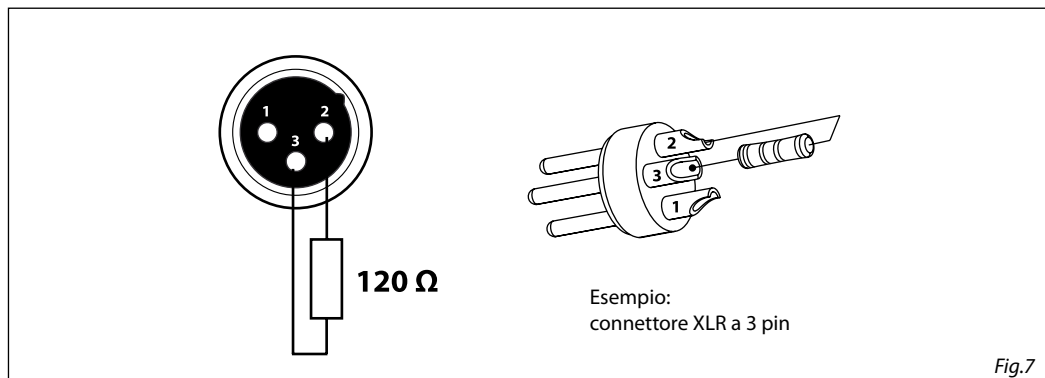
In tal caso, è sconsigliato utilizzare nei collegamenti cavo bilanciato microfonico poiché non è in grado di trasmettere in modo affidabile i dati di controllo DMX.

- Collegare l'uscita DMX del controller con l'ingresso DMX della prima unità;
- Collegare, quindi, l'uscita DMX con l'ingresso DMX della successiva unità; l'uscita di quest'ultima con l'ingresso di quella successiva e via dicendo finché tutte le unità sono collegate formando una catena.
- Per installazioni in cui il cavo di segnale deve percorrere lunghe distanze è consigliato inserire sull'ultima unità una terminazione DMX.

### 3.12 COSTRUZIONE DEL TERMINATORE DMX

La terminazione evita la probabilità che il segnale DMX 512, una volta raggiunta la fine della linea stessa venga riflesso indietro lungo il cavo, provocando, in certe condizioni e lunghezze, la sua sovrapposizione al segnale originale e la sua cancellazione.

La terminazione deve essere effettuata, sull'ultima unità della catena, con connettori XLR a 3 pin, saldando una resistenza di  $120\Omega$  (minimo  $1/4W$ ) tra i terminali 2 e 3, così come indicato in figura.



## 3.13 CANALI DMX

## 3 CANALI

MODE 3 Ch	FUNCTION	DMX Value
1	<b>DIMMER</b> 0~100%	000 - 255
2	<b>COLOR WHEEL</b> Color 1 - White (internal white) 000 - 010 Color 2 - White/Special Steel Blue 011 - 021 Color 3 - Special Steel Blue 022 - 031 Color 4 - Special Steel Blue/Slate Blue 032 - 042 Color 5 - Slate Blue 043 - 052 Color 6 - Slate Blue/Zenith Blue 053 - 063 Color 7 - Zenith Blue 064 - 074 Color 8 - Zenith Blue/Dark Amber 075 - 084 Color 9 - Dark Amber 085 - 095 Color 10 - Dark Amber/Cool LED Flame Red 096 - 105 Color 11 - Cool LED Flame Red 106 - 116 Color 12 - Cool LED Flame Red/White 117 - 127 Left Rotation Fast to Slow 128 - 188 Stop 189 - 194 Right Rotation Slow to Fast 195 - 255	
3	<b>WATER WHEEL</b> Stop 000 - 000 Left Rotation Slow to Fast 001 - 122 Stop 123 - 133 Right Rotation Fast to Slow 134 - 255	

### 3.14 FUNZIONAMENTO TRAMITE IL CONTROLLER IRC

Per comandare il proiettore AQUA con il telecomando a raggi infrarossi:

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **SET**, quindi premere ENTER per confermare.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per selezionare **On** oppure **Off** a seconda che si voglia attivare oppure disattivare il controllo con il telecomando a raggi infrarossi.
- Premere ENTER per confermare la scelta.

NOTA - Assicurarsi di puntare il telecomando direttamente verso il ricevitore dell'unità, posizionato sul pannello frontale.

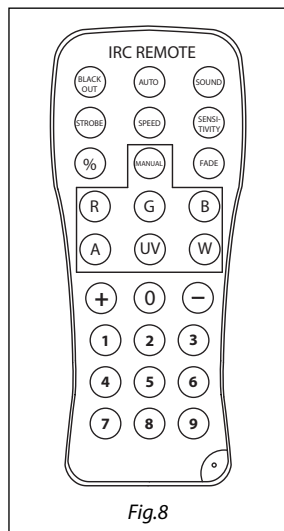


Fig.8

#### Modalità Automatica

La modalità Automatica consente di eseguire i programmi automatici dell'unità. Per passare in modalità Automatica:

1. Premere AUTO sul telecomando.
2. Premere + oppure - per scegliere **C-L o C-r**.

Per regolare la velocità del programma automatico:

1. Premere SPEED sul telecomando.
2. Premere + oppure - per aumentare o diminuire la velocità del programma.

#### Effetto Wave

Il tasto SOUND abilita l'unità per l'effetto "wave". Per attivare la funzione "wave" quindi:

1. Premere SOUND sul telecomando.
2. Premere + oppure - per scegliere **W-L, W-R o Stop**

Per regolare la velocità di esecuzione:

1. Premere SENSITIVITY sul telecomando.
2. Premere + oppure - per aumentare o diminuire la velocità.

#### Controllo manuale del colore

Per scegliere un colore specifico con il telecomando:

1. Premere MANUAL sul telecomando.
2. Premere un numero da 1 a 6 per scegliere il colore.

Per controllare manualmente la percentuale W:

3. Premere MANUAL sul telecomando.
4. Premere W per scegliere il colore.
5. Premere + oppure - per aumentare o diminuire la percentuale di ciascun colore..

#### Operazioni varie

- Premere BLACK OUT sul telecomando.
- Verranno spente tutte le luci fino alla successiva pressione del pulsante.

NOTA - Il telecomando non risponde ad alcun input quando è attivo il Black Out. Se il telecomando non risponde quando viene premuto un pulsante, provare a premere Black Out; probabilmente il BLACK OUT era stato attivato involontariamente.

## - 4 - MANUTENZIONE

### 4.1 MANUTENZIONE E PULIZIA DEL SISTEMA OTTICO

- Durante gli interventi, assicurarsi che l'area sotto il luogo di installazione sia libera da personale non qualificato.
- Spegnerne l'unità, scollegare il cavo di alimentazione ed aspettare finché l'unità non si sia raffreddata.
- Tutte le viti utilizzate per l'installazione dell'unità e le sue parti devono essere assicurate saldamente e non devono essere corrose.
- Alloggiamenti, elementi di fissaggio e di installazione (soffitto, truss, sospensioni) devono essere totalmente esenti da qualsiasi deformazione.
- I cavi di alimentazione devono essere in condizione impeccabile e devono essere sostituiti immediatamente nel momento in cui anche un piccolo problema viene rilevato.
- Si dovrebbe procedere, ad intervalli regolari, alla pulizia della parte frontale per asportare polvere, fumo e altre particelle. Solo così, la luce può essere irradiata con la luminosità massima. Per la pulizia usare un panno morbido, pulito e un detergente per vetri come si trovano in commercio. Quindi asciugare le parti delicatamente.

### 4.2 SOSTITUZIONE FUSIBILE

1. Assicurarsi di scollegare il cavo di alimentazione del proiettore prima di sostituire un fusibile bruciato con uno dello stesso tipo e valore.
2. Con un cacciavite, rimuovere il portafusibile dalla sua sede e il fusibile bruciato dal suo supporto; sostituire il fusibile con uno identico per tipologia e valore (T1A,250V).
3. Inserire il portafusibile al suo posto e ricollegare l'alimentazione.

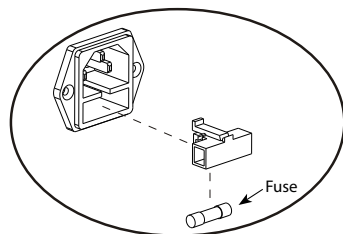


Fig.9

### 4.3 RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Anomalie	Possibili cause	Controlli e rimedi
Il dispositivo non illumina	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mancanza di alimentazione di rete</li> <li>• Dimmer impostato a 0</li> <li>• Tutti i colori impostati a 0</li> <li>• LED difettoso/i</li> <li>• Scheda LED difettosa</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare la presenza della tensione alimentazione</li> <li>• Incrementare i valori del canale dimmer</li> <li>• Incrementare i valori dei canali colori</li> <li>• Sostituire scheda LED</li> <li>• Sostituire scheda LED</li> </ul>
Bassa intensità di luce generale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lenti sporche</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pulire il dispositivo regolarmente</li> </ul>
Il dispositivo non è alimentato	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mancanza di alimentazione di rete</li> <li>• Cavo di alimentazione danneggiato</li> <li>• Alimentatore interno difettoso</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare la presenza della tensione alimentazione</li> <li>• Controllare il cavo di alimentazione</li> <li>• Sostituire l'alimentatore interno</li> </ul>
Il dispositivo non risponde al DMX	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzamento DMX errato</li> <li>• Cavo di segnale DMX difettoso</li> <li>• Rimbalzo segnale DMX</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare il pannello di controllo e l'indirizzamento delle unità</li> <li>• Controllare il cavo di segnale DMX</li> <li>• Installare una terminazione DMX come suggerito</li> </ul>

Rivolgersi a un centro di assistenza tecnico autorizzato nel caso in cui il problema non sia riportato in tabella.

All rights reserved by Music & Lights S.r.l. No part of this instruction manual may be reproduced in any form or by any means for any commercial use.

In order to improve the quality of products, Music&Lights S.r.l. reserves the right to modify the characteristics stated in this instruction manual at any time and without prior notice.

All revisions and updates are available in the 'manuals' section on site [www.musiclights.it](http://www.musiclights.it)



## TABLE OF CONTENTS

### Safety

General instructions .....	2
Warnings and installation precautions .....	2

### 1 Introduction

1. 1 Description .....	3
1. 2 Technical specifications .....	3
1. 3 Operating elements and connections .....	4

### 2 Installation

2. 1 Mounting .....	5
---------------------	---

### 3 Functions and settings

3. 1 Operation .....	6
3. 2 Basic .....	6
3. 3 Menu structure .....	7
3. 4 Auto show .....	8
3. 5 Static Color .....	8
3. 6 Wave effect .....	8
3. 7 Manual Color .....	8
3. 8 Linking .....	8
3. 9 DMX configuration .....	8
3. 10 DMX addressing .....	9
3. 11 Connection of the DMX line .....	10
3. 12 Construction of the DMX termination .....	10
3. 13 DMX control .....	11
3. 14 Operation through the IRC controller .....	12

### 4 Maintenance

4. 1 Maintenance and cleaning the unit .....	13
4. 2 Fuse replacement .....	13
4. 3 Troubleshooting .....	13

---

#### Packing content

- AQUA
  - Mount bracket (2pc.)
  - Power cable
  - User manual
-



**WARNING! Before carrying out any operations with the unit, carefully read this instruction manual and keep it with care for future reference. It contains important information about the installation, usage and maintenance of the unit.**



## SAFETY

### General instruction

- The products referred to in this manual conform to the European Community Directives and are therefore marked with CE.
- The unit is supplied with hazardous network voltage (230V~). Leave servicing to skilled personnel only. Never make any modifications on the unit not described in this instruction manual, otherwise you will risk an electric shock.
- Connection must be made to a power supply system fitted with efficient earthing (Class I appliance according to standard EN 60598-1). It is, moreover, recommended to protect the supply lines of the units from indirect contact and/or shorting to earth by using appropriately sized residual current devices.
- The connection to the main network of electric distribution must be carried out by a qualified electrical installer. Check that the main frequency and voltage correspond to those for which the unit is designed as given on the electrical data label.
- This unit is not for home use, only professional applications.
- Never use the fixture under the following conditions:
  - in places subject to vibrations or bumps;
  - in places with a temperature of over 45 °C.
- Make certain that no inflammable liquids, water or metal objects enter the fixture.
- Do not dismantle or modify the fixture.
- All work must always be carried out by qualified technical personnel. Contact the nearest sales point for an inspection or contact the manufacturer directly.
- If the unit is to be put out of operation definitively, take it to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment.



### Warnings and installation precautions

- If this device will be operated in any way different to the one described in this manual, it may suffer damage and the guarantee becomes void. Furthermore, any other operation may lead to dangers like short circuit, burns, electric shock, etc.
- Before starting any maintenance work or cleaning the projector, cut off power from the main supply.
- Always additionally secure the projector with the safety rope. When carrying out any work, always comply scrupulously with all the regulations (particularly regarding safety) currently in force in the country in which the fixture's being used.
- Install the fixture in a well ventilated place.
- Keep any inflammable material at a safe distance from the fixture.
- Shields, lenses or ultraviolet screens shall be changed if they have become damaged to such an extent that their effectiveness is impaired.
- The lamp (LED) shall be changed if it has become damaged or thermally deformed.
- Never look directly at the light beam. Please note that fast changes in lighting, e. g. flashing light, may trigger epileptic seizures in photosensitive persons or persons with epilepsy.
- Do not touch the product's housing when operating because it may be very hot.

## - 1 - INTRODUCTION

### 1.1 DESCRIPTION

AQUA is a "Water-waves" animation projector equipped with a color wheel with which you can select up to 6 different colors.

AQUA can be also controlled wireless through the optional USB Wi-Fi receiver in combination with Wifibox and the smartphone App SmartColor or through the IRC remote.

### 1.2 TECHNICAL SPECIFICATIONS

#### Light source and optics

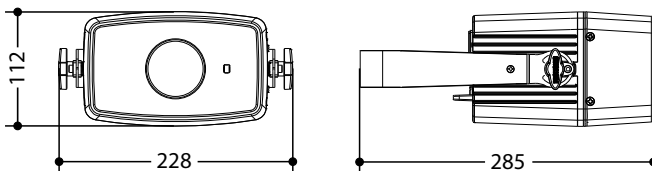
- 1x34W high-efficiency White LED
- Effect type: Water-wave projector with colour selection
- Energy-saving LED employed, lower power consumption than traditional lamps
- LED average life span: >50'000h

#### Electronics and features

- DMX mode: 3 channels for controlling of rotation effects and color wheel
- Manual adjustment of light intensity
- Projection effects: clockwise and counterclockwise rotations, fixed projection
- Mode IR: Built-in infrared receiver for remote controller

#### Structure and Power supply

- Sturdy die-cast aluminium body: IP20
- Double hanging bracket suitable for safe hanging and for floor positioning
- USB port for USB Wi-Fi receiver (optional)
- Power unit: 100-240V 50/60Hz
- IN/OUT wiring signal and power connections through XLR3p/VDE
- Power consumption: 45W
- Weight: 2,7 kg
- Dimensions (WxHxD): 228x112x285 mm



Technical drawing

Fig.1

### 1.3 OPERATING ELEMENTS AND CONNECTIONS

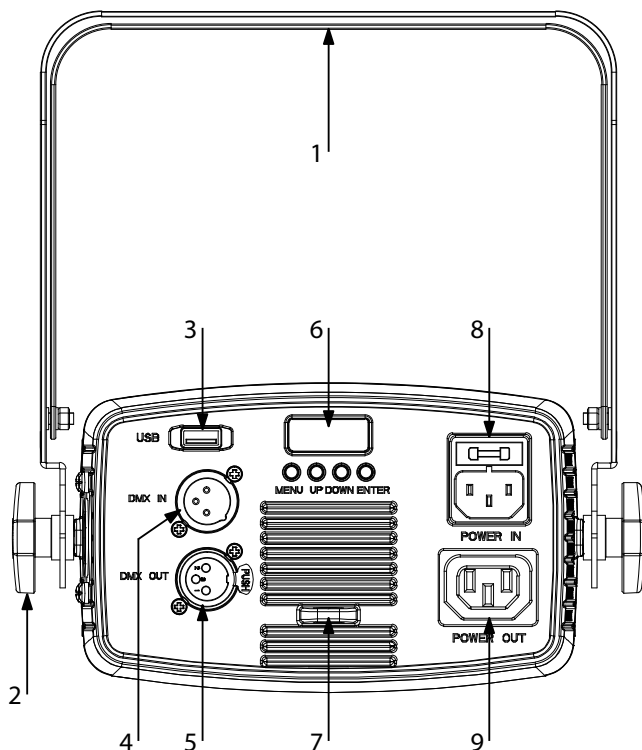


Fig.2 - Rear panel

1. MOUNTING BRACKET
2. LOCKING KNOB for the mounting bracket
3. Universal Serial Bus (USB)
4. DMX IN (3-pole XLR):  
1 = ground, 2 = DMX -, 3 = DMX +
5. DMX OUT (3-pole XLR):  
1 = ground, 2 = DMX -, 3 = DMX +
6. CONTROL PANEL with display and 4 buttons used to access the control panel functions and manage them.
7. SAFETY EYE to attach safety cable
8. POWER IN mains plug for connection to a socket (100-240V~/50-60Hz) via the supplied mains cable. The support for the mains fuse is located near the mains plug. Only replace a blown fuse by one of the same type (T1A,250V).
9. POWER OUT: connect to supply power to the next unit.

## - 2 - INSTALLATION

### 2.1 MOUNTING

AQUA may be set up on a solid and even surface. The unit can also be mounted upside down to a cross arm. For fixing, stable mounting clips are required. The mounting place must be of sufficient stability and be able to support a weight of 10 times of the unit's weight.

When carrying out any installation, always comply scrupulously with all the regulations (particularly regarding safety) currently in force in the country in which the fixture's being used.

- Install the projector at a suitable location by means of the mounting bracket (1).
- Always additionally secure the projector with the safety rope from falling down. For this purpose, fasten the safety rope at a suitable position so that the maximum fall of the projector will be 20 cm.
- Adjust the projector and use the knob (2) to slightly release or tighten the locking mechanism of the bracket if is necessary.

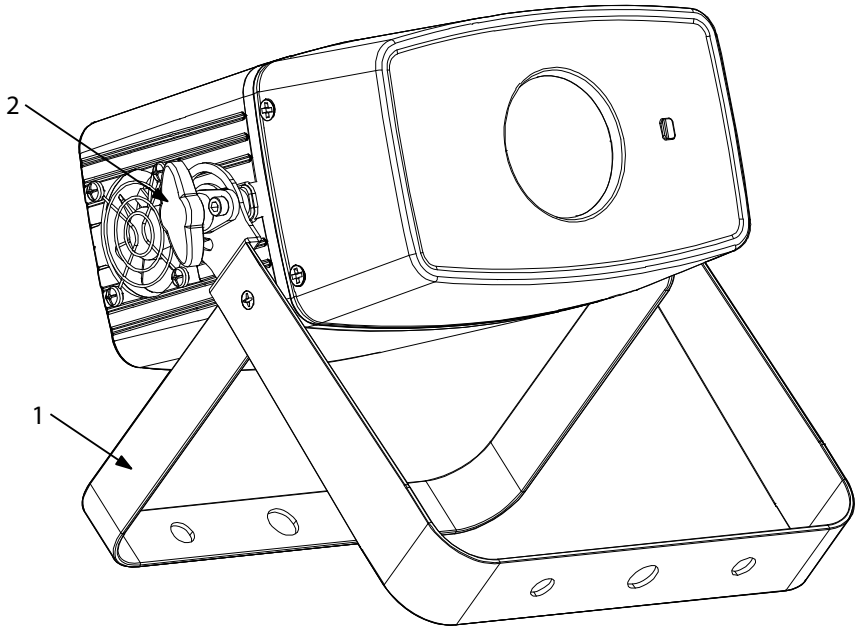


Fig.3

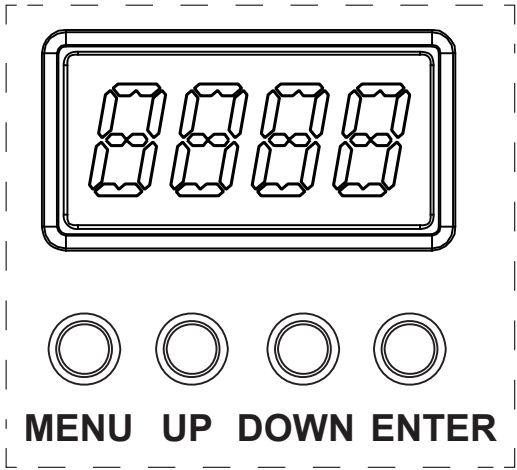
- 3 - FUNCTIONS AND SETTINGS

3.1 OPERATION

Connect the supplied main cable to a socket (100-240 VAC-50/60 Hz). Then the unit is ready for operation and can be operated via a DMX controller or it independently performs its show program in succession. To switch off, disconnect the mains plug from the socket. For a more convenient operation it is recommended to connect the unit to a socket which can be switched on and off via a light switch.

3.2 BASIC

Access control panel functions using the four panel buttons located directly underneath the LED Display (fig.4).



MENU	UP	DOWN	ENTER
Used to access the menu or to return a previous menu option	Increases the numeric value when in a function	Decreases the numeric value when in a function	Used to select and store the current menu or confirm the current function value or option within a menu

Fig.4 - Functions of the buttons

## 3.3 MENU STRUCTURE

No.	Description	Main Menu	Level 2	Level 3	Remark																												
1	Slave/DMX Channel and Starting Address	<table><tr><td>3</td><td>-</td><td>C</td><td>H</td></tr></table> ⇒	3	-	C	H	<table><tr><td>d</td><td></td><td></td><td>1</td></tr><tr><td>d</td><td>5</td><td>1</td><td>2</td></tr></table>	d			1	d	5	1	2		Selects DMX personality and DMX starting value																
3	-	C	H																														
d			1																														
d	5	1	2																														
2	Color Wheel	<table><tr><td>C</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr></table> ⇒	C	-	-		<table><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>1</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>2</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>3</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>4</td></tr><tr><td>...</td><td></td><td></td><td>...</td></tr><tr><td>C</td><td></td><td></td><td>12</td></tr></table>	C			1	C			2	C			3	C			4	...			...	C			12		Selects 1 of 12 colors
C	-	-																															
C			1																														
C			2																														
C			3																														
C			4																														
...			...																														
C			12																														
	Color-Left Rotation		<table><tr><td>C</td><td>-</td><td>-</td><td>L</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>L</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>L</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	C	-	-	L	L			0	L	1	0	0		L-Speed																
C	-	-	L																														
L			0																														
L	1	0	0																														
	Color-Right Rotation		<table><tr><td>C</td><td>-</td><td>-</td><td>R</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>r</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>r</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	C	-	-	R	r			0	r	1	0	0		R-Speed																
C	-	-	R																														
r			0																														
r	1	0	0																														
3	Wave Wheel	<table><tr><td>w</td><td>a</td><td>v</td><td>e</td></tr></table> ⇒	w	a	v	e	<table><tr><td>S</td><td>t</td><td>o</td><td>p</td></tr></table>	S	t	o	p																						
w	a	v	e																														
S	t	o	p																														
	Wave-Left Rotation		<table><tr><td>W</td><td>-</td><td>-</td><td>L</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>L</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>L</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	W	-	-	L	L			0	L	1	0	0		L-Speed																
W	-	-	L																														
L			0																														
L	1	0	0																														
	Wave-Right Rotation		<table><tr><td>W</td><td>-</td><td>-</td><td>R</td></tr></table> ⇒ <table><tr><td>r</td><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>r</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr></table>	W	-	-	R	r			0	r	1	0	0		R-Speed																
W	-	-	R																														
r			0																														
r	1	0	0																														
4	White	<table><tr><td>U</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr></table> ⇒	U	-	-		<table><tr><td>W</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>W</td><td>2</td><td>5</td><td>5</td></tr></table>	W	0	0	0	W	2	5	5		Default: W=255																
U	-	-																															
W	0	0	0																														
W	2	5	5																														
5	IR Setting	<table><tr><td></td><td>S</td><td>E</td><td>T</td></tr></table> ⇒		S	E	T	<table><tr><td></td><td></td><td>0</td><td>n</td></tr><tr><td></td><td></td><td>0</td><td>f f</td></tr></table>			0	n			0	f f		Default: On																
	S	E	T																														
		0	n																														
		0	f f																														
6	Temperature	<table><tr><td>t</td><td>e</td><td>M</td><td>P</td></tr></table> ⇒	t	e	M	P	<table><tr><td></td><td></td><td>6</td><td>5</td></tr></table>			6	5																						
t	e	M	P																														
		6	5																														

### 3.4 AUTO SHOW

This fixture has a built-in automatic program. To access this, please see the below instructions:

- Press the button MENU so many times until shows **C-**, then press the button ENTER.
- Using UP/DOWN button, select one of the programs **C-L** or **C-r**.
- Press the button ENTER to confirm.
- Then, use the button UP/DOWN to select the auto programs speed **L001 - L100** or **r001 - r100** (slow-fast).
- Press the button ENTER save the setting.
- Press the MENU button to go back or to meet the waiting time to exit the setup menu.

### 3.5 STATIC COLOR

This fixture has the ability to accept custom static color settings. Access these chases via the control panel on the back of the fixture.

- Press the button MENU so many times until shows **C-**, then press the button ENTER.
- Using UP/DOWN button, select one of the programs **C1 - C12**.
- Press the button ENTER to confirm.
- Press the MENU button to go back or to meet the waiting time to exit the setup menu.

### 3.6 WAVE EFFECT

- Press the button MENU so many times until the display shows **wave**.
- Using UP/DOWN button, select one of the modes **W-L**, **W-R** or **Stop**.
- Press the button ENTER to confirm.
- Using the button UP/DOWN, select the desired value (slow-fast) **L001 - L100** or **r001 - r100**.
- Press the button ENTER to confirm.
- Press the MENU button to go back or to meet the waiting time to exit the setup menu.

### 3.7 MANUAL COLOR

- Press the button MENU so many times until the display shows **U-**, then press the button ENTER.
- Using UP/DOWN button, select the desired color value **000 - 255**.
- Press the button ENTER to confirm.
- Press the MENU button to go back or to meet the waiting time to exit the setup menu.

### 3.8 LINKING

Several units may be interconnected in order to control all further slave units to the same effect of the master unit. Use standard DMX cables to daisy chain your units together via the DMX connector on the rear of the units. For longer cable runs we suggest a terminator at the last fixture (see page 11).

1. Connect the DMX OUT of the master unit via 3-pole XLR cable to the DMX IN of the first slave unit.
2. Connect the DMX OUT of the first slave unit to the DMX IN of the second slave unit, etc. until all units are connected in a chain.

### 3.9 DMX CONFIGURATION

- Press the button MENU to select the **3CH** DMX configuration, then press the button ENTER.
- Press the button UP/DOWN to select the desired value (**001 - 512**), then press the button ENTER to confirm.
- Press the MENU button to go back or to meet the waiting time to exit the setup menu.

The tables on page 12 indicate the operating mode and DMX value. The AQUA is equipped with 3-pole XLR connections.

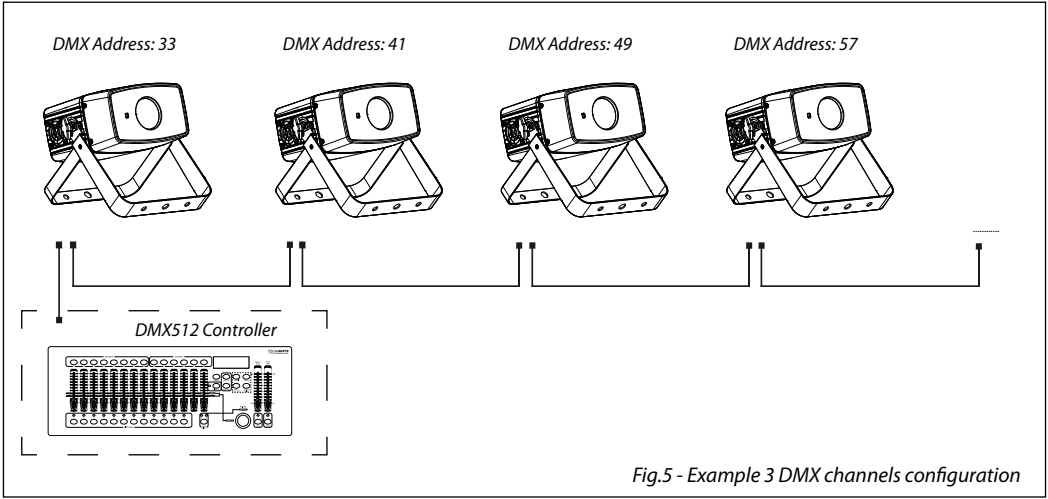


3.10 DMX ADDRESSING

To able to operate the AQUA with a light controller, adjust the DMX start address for the first a DMX channel. If e. g. address 33 on the controller is provided for controlling the function of the first DMX channel, adjust the start address 33 on the AQUA.

The other functions of the light effect panel are then automatically assigned to the following addresses. An example with the start address 33 is shown below:

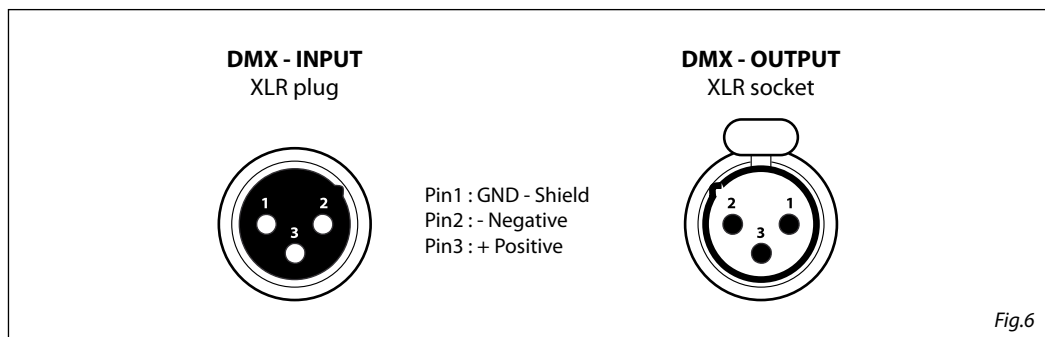
Number of DMX channels	Start address (example)	DMX Address occupied	Next possible start address for unit No. 1	Next possible start address for unit No. 2	Next possible start address for unit No. 3
3	33	33-35	36	39	42



### 3.11 CONNECTION OF THE DMX LINE

DMX connection employs standard XLR connectors. Use shielded pair-twisted cables with 120Ω impedance and low capacity.

The following diagram shows the connection mode:



#### ATTENTION

The screened parts of the cable (sleeve) must never be connected to the system's earth, as this would cause faulty fixture and controller operation.

Over long runs can be necessary to insert a DMX level matching amplifier.

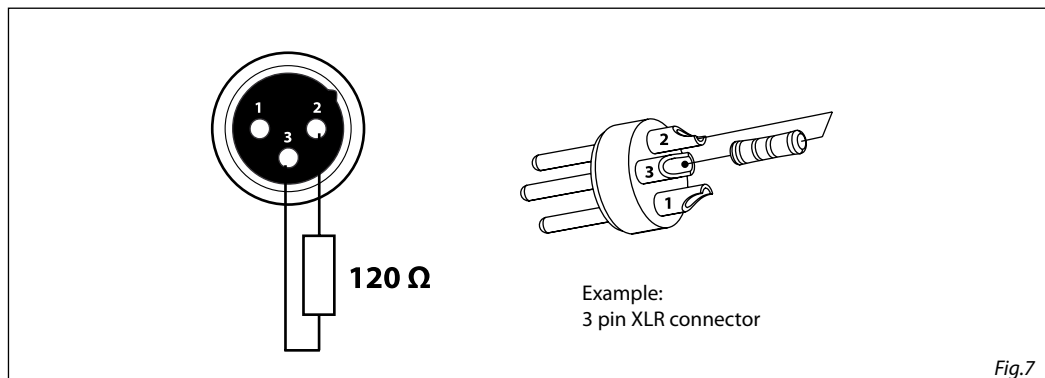
For those connections the use of balanced microphone cable is not recommended because it cannot transmit control DMX data reliably.

- Connect the controller DMX input to the DMX output of the first unit.
- Connect the DMX output to the DMX input of the following unit. Connect again the output to the input of the following unit until all the units are connected in chain.
- When the signal cable has to run longer distance is recommended to insert a DMX termination on the last unit.

### 3.12 CONSTRUCTION OF THE DMX TERMINATION

The termination avoids the risk of DMX 512 signals being reflected back along the cable when they reach the end of the line: under certain conditions and with certain cable lengths, this could cause them to cancel the original signals.

The termination is prepared by soldering a 120Ω 1/4 W resistor between pins 2 and 3 of the 3-pin male XLR connector, as shown in figure.



## 3.13 DMX CONTROL

## 3 CHANNELS

MODE 3 Ch	FUNCTION	DMX Value
1	<b>DIMMER</b> 0~100%	000 - 255
2	<b>COLOR WHEEL</b> Color 1 - White (internal white) 000 - 010 Color 2 - White/Special Steel Blue 011 - 021 Color 3 - Special Steel Blue 022 - 031 Color 4 - Special Steel Blue/Slate Blue 032 - 042 Color 5 - Slate Blue 043 - 052 Color 6 - Slate Blue/Zenith Blue 053 - 063 Color 7 - Zenith Blue 064 - 074 Color 8 - Zenith Blue/Dark Amber 075 - 084 Color 9 - Dark Amber 085 - 095 Color 10 - Dark Amber/Cool LED Flame Red 096 - 105 Color 11 - Cool LED Flame Red 106 - 116 Color 12 - Cool LED Flame Red/White 117 - 127 Left Rotation Fast to Slow 128 - 188 Stop 189 - 194 Right Rotation Slow to Fast 195 - 255	
3	<b>WATER WHEEL</b> Stop 000 - 000 Left Rotation Slow to Fast 001 - 122 Stop 123 - 133 Right Rotation Fast to Slow 134 - 255	

### 3.14 OPERATION THROUGH THE IRC CONTROLLER

To control the AQUA with the infrared remote control:

- Press the button MENU repeatedly until **SET**, then press button ENTER to confirm.
- Using UP/DOWN button to select **On** or **Off** to enable or disable the infrared remote control.
- Press the button ENTER to confirm the chose.

**NOTE** - Make sure to point the controller directly at the receiver on the product.

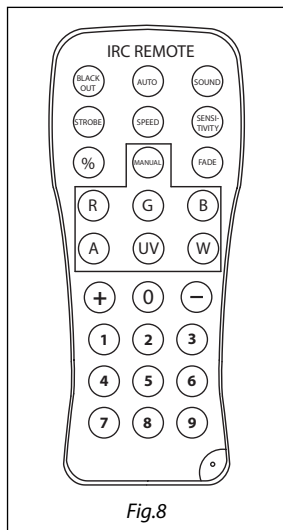


Fig.8

#### Automatic Mode

Automatic Mode will enable you to run the automatic programs on the product.

To turn on Automatic Mode:

1. Press AUTO on the controller.
2. Press + or - to choose between the **C--L** or **C--r** auto programs.

To adjust the speed of the automatic program:

1. Press SPEED on the controller.
2. Press + or - to either increase or decrease the speed of the program.

#### Wave effect

1. Press SOUND on the controller.
2. Press + or - to choose between the **W--L**, **W--R** or **Stop** auto programs.

To adjust the speed of the effect:

1. Press SENSITIVITY on the controller.
2. Press + or - to either increase or decrease the speed of the effect.

#### Manual Color Control

To choose a specific color with the controller:

1. Press MANUAL on the controller.
2. Press any number between 1-6 to choose your color.

To manually control the W percentage:

3. Press MANUAL on the controller.
4. Press W to choose your color.
5. Press + or - to increase or decrease the percentage of color.

#### Miscellaneous Operation

- Press BLACK OUT on the controller.
- This will turn off all the lights until the button is pressed again.

**NOTE** - The controller will not respond to any inputs when Black Out is activated. If the remote does not respond when a button is pressed, try pressing BLACK OUT. You may have inadvertently activated BLACK OUT.

## - 4 - MAINTENANCE

### 4.1 MAINTENANCE AND CLEANING THE UNIT

- Make sure the area below the installation place is free from unwanted persons during setup.
- Switch off the unit, unplug the main cable and wait until the unit has cooled down.
- All screws used for installing the device and any of its parts should be tightly fastened and should not be corroded.
- Housings, fixations and installation spots (ceiling, trusses, suspensions) should be totally free from any deformation.
- The main cables must be in impeccable condition and should be replaced immediately even when a small problem is detected.
- It is recommended to clean the front at regular intervals, from impurities caused by dust, smoke, or other particles to ensure that the light is radiated at maximum brightness. For cleaning, disconnect the main plug from the socket. Use a soft, clean cloth moistened with a mild detergent. Then carefully wipe the part dry. For cleaning other housing parts use only a soft, clean cloth. Never use a liquid, it might penetrate the unit and cause damage to it.

### 4.2 FUSE REPLACEMENT

1. Disconnect this product from the power outlet.
2. Remove the safety cap by a screwdriver.
3. Replace the blown fuse with a fuse of the exact same type and rating (T1A,250V).
4. Install the safety cap, and reconnect power.

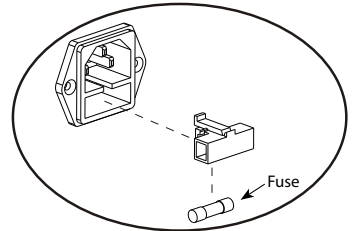


Fig.9

### 4.3 TROUBLESHOOTING

Problems	Possible causes	Checks and remedies
Fixture does not light up	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No mains supply</li> <li>• Dimmer fader set to 0</li> <li>• All color faders set to 0</li> <li>• Faulty LED</li> <li>• Faulty LED board</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check the power supply voltage</li> <li>• Increase the value of the dimmer channels</li> <li>• Increase the value of the color channels</li> <li>• Replace the LED board</li> <li>• Replace the LED board</li> </ul>
General low light intensity	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dirty lens assembly</li> <li>• Misaligned lens assembly</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clean the fixture regularly</li> <li>• Install lens assembly properly</li> </ul>
Fixture does not power up	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No power</li> <li>• Loose or damaged power cord</li> <li>• Faulty internal power supply</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check for power on power outlet</li> <li>• Check power cord</li> <li>• Replace internal power supply</li> </ul>
Fixture does not respond to DMX	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wrong DMX addressing</li> <li>• Damaged DMX cables</li> <li>• Bouncing signals</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Check control panel and unit addressing</li> <li>• Check DMX cables</li> <li>• Install terminator as suggested</li> </ul>

Contact an authorized service center in case of technical problems or not reported in the table can not be resolved by the procedure given in the table.

## Note



## MUSIC & LIGHTS S.r.l.

---

Via Appia, km 136,200 - 04020 Itri (LT) - ITALY  
Phone +39 0771 72190 - Fax +39 0771 721955

[www.musiclights.it](http://www.musiclights.it) - email: [info@musiclights.it](mailto:info@musiclights.it)

ISO 9001:2008 Certified Company

**PROLIGHTS TRIBE** è un brand di proprietà della Music & Lights S.r.l. **PROLIGHTS TRIBE** is a brand of Music & Lights S.r.l. company. ©2017 Music & Lights S.r.l.

