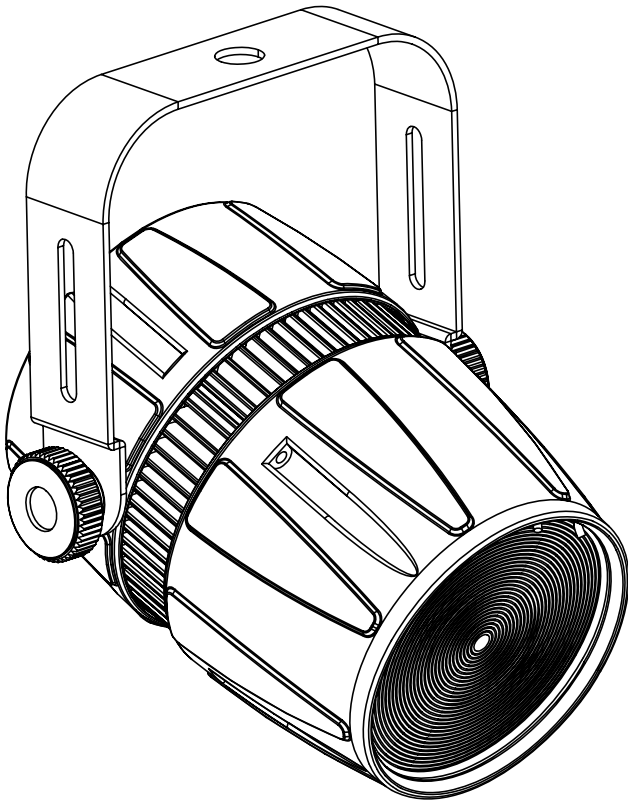


PROLIGHTS®
TRIBE

BEAMSPOT10

SUPER-PINSPOT



Manuale Utente
User Manual

Music & Lights S.r.l. si riserva ogni diritto di elaborazione in qualsiasi forma delle presenti istruzioni per l'uso.
La riproduzione - anche parziale - per propri scopi commerciali è vietata.

Al fine di migliorare la qualità dei prodotti, la Music&Lights S.r.l. si riserva la facoltà di modificare, in qualunque momento e senza preavviso, le specifiche menzionate nel presente manuale di istruzioni. Tutte le revisioni e gli aggiornamenti sono disponibili nella sezione 'Manuali' sul sito www.musiclights.it

INDICE	Sicurezza	
	Avvertenze generali	4
	Attenzioni e precauzioni per l'installazione	4
	1 Introduzione	
	1.1 Descrizione	5
	1.2 Specifiche tecniche	5
	1.3 Elementi di comando e di collegamento	6
	2 Installazione	
	2.1 Montaggio	7
	3 Funzioni e impostazioni	
	3.1 Funzionamento	8
	3.2 Impostazione base	8
	3.3 Struttura menu	9
	3.4 Modalità automatica	9
	3.5 Modalità musicale	9
	3.6 Modalità Master/Slave	10
	3.7 Collegamento	10
	3.8 Modalità DMX	10
	3.9 Indirizzamento DMX	10
	3.10 Altre funzioni	11
	3.11 Collegamenti della linea DMX	12
	3.12 Costruzione del terminatore DMX	12
	3.13 Tabella canali DMX	13
	4 Manutenzione	
	4.1 Manutenzione e pulizia del sistema ottico	14
	4.2 Sostituzione fusibile	14
	4.3 Risoluzione dei problemi	15

Contenuto dell'imballo:	<ul style="list-style-type: none"> • BEAMSPOT10 • Staffa di fissaggio • Cavo di alimentazione • Manuale utente
--------------------------------	--




ATTENZIONE! Prima di effettuare qualsiasi operazione con l'unità, leggere con attenzione questo manuale e conservarlo accuratamente per riferimenti futuri. Contiene informazioni importanti riguardo l'installazione, l'uso e la manutenzione dell'unità.



SICUREZZA

Avvertenze generali

- I prodotti a cui questo manuale si riferisce sono conformi alle Direttive della Comunità Europea e pertanto recano la sigla **CE**.
- Il dispositivo funziona con pericolosa tensione di rete 230V~. Non intervenire mai al suo interno al di fuori delle operazioni descritte nel presente manuale; esiste il pericolo di una scarica elettrica.
- È obbligatorio effettuare il collegamento ad un impianto di alimentazione dotato di un'efficiente messa a terra (apparecchio di Classe I secondo norma EN 60598-1). Si raccomanda, inoltre, di proteggere le linee di alimentazione delle unità dai contatti indiretti e/o cortocircuiti verso massa tramite l'uso di interruttori differenziali opportunamente dimensionati.
- Le operazioni di collegamento alla rete di distribuzione dell'energia elettrica devono essere effettuate da un installatore elettrico qualificato. Verificare che frequenza e tensione della rete corrispondono alla frequenza ed alla tensione per cui l'unità è predisposta, indicate sulla targhetta dei dati elettrici.
- L'unità non per uso domestico, solo per uso professionale.
- Evitare di utilizzare l'unità:
 - in luoghi soggetti a vibrazioni, o a possibili urti;
 - in luoghi a temperatura superiore ai 40°C.
- Evitare che nell'unità penetrino liquidi infiammabili, acqua o oggetti metallici.
- Non smontare e non apportare modifiche all'unità.
- Tutti gli interventi devono essere sempre e solo effettuati da personale tecnico qualificato. Rivolgersi al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzato.
- Se si desidera eliminare il dispositivo definitivamente, consegnarlo  per lo smaltimento ad un'istituzione locale per il riciclaggio.

Attenzioni e precauzioni per l'installazione

- Se il dispositivo dovesse trovarsi ad operare in condizioni differenti da quelle descritte nel presente manuale, potrebbero verificarsi dei danni; in tal caso la garanzia verrebbe a decadere. Inoltre, ogni altra operazione potrebbe provocare cortocircuiti, incendi, scosse elettriche, rotture etc.
- Prima di iniziare qualsiasi operazione di manutenzione o pulizia sull'unità togliere la tensione dalla rete di alimentazione.
- Questo prodotto è solo per uso interno. Per prevenire il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto alla pioggia o all'umidità.
- È assolutamente necessario proteggere l'unità per mezzo di una fune di sicurezza. Nell'eseguire qualsiasi intervento attenersi scrupolosamente a tutte le normative (in materia di sicurezza) vigenti nel paese di utilizzo.
- Posizionare l'unità in un posto ventilato. Al fine di garantire un'adeguata ventilazione, lasciare uno spazio libero di 50 cm da altri oggetti.
- Mantenere i materiali infiammabili ad una distanza di sicurezza dall'unità.
- I filtri, le lenti o gli schermi ultravioletti se danneggiati possono limitare la loro efficienza.
- I LED devono essere sostituiti se danneggiati o termicamente deformati.
- Non guardare direttamente il fascio luminoso. Tenete presente che i veloci cambi di luce possono provocare attacchi d'epilessia presso persone fotosensibili o epilettiche.

- 1 - INTRODUZIONE

1.1 DESCRIZIONE

BEAMSPOT10 è un Super-Pinspot concepito per generare effetti di fasci nell'aria, dal design estremamente compatto e versatile. La sorgente luminosa si compone di 1x10W CREE XML white LED in combinazione a speciali ottiche Fresnel che concentrano la luce in 5 fasci ultra-concentrati e potenti di 2°.

BEAMSPOT10 si qualifica essere uno strumento indispensabile per tutti i light-designer nella creazione di scenografie dinamiche gestite in pixel mapping oppure come un pinspot super-potente dal corpo molto compatto che permette di essere installato dovunque.

1.2 SPECIFICHE TECNICHE

Sorgente luminosa e ottica

- 1 x 10W CREE XML White LEDs
- Angolo di proiezione: 1,5°
- Sistema di sintesi colore: White
- Durata media diodi LED: >50.000 ore

Funzionamento ed elettronica

- Pannello di controllo tramite display LED
- Diverse configurazioni DMX disponibili (2, 4 canali) per controllo professionale o semplificato
 - 2 canali: white, shutter
 - 4 canali: white, shutter, auto, auto speed
- Modalità Automatica: programmi automatici preimpostati con regolazione velocità
- Modalità Sound: attivazione musicale tramite microfono interno, controllo sensibilità
- Modalità Master/Slave: per il controllo di più unità collegate in catena
- Passaggio lineare "stepless" dei valori sui canali DMX
- Frequenza dei diodi anti-flicker (400Hz) per videoriprese

Corpo e alimentazione

- Corpo in alluminio pressofuso, grado di protezione: IP20
- Silenziosità di funzionamento, proiettore privo di ventole e struttura disegnata per avere una dissipazione a convezione naturale
- Staffa per il fissaggio in sospensione o il posizionamento da terra
- Alimentazione: 100-240V 50/60Hz
- Cablaggio IN/OUT alimentazione e segnale attraverso connessioni XLR3p/VDE
- Assorbimento medio: 10,5W (output fino a 36 proiettori)
- Peso: 0,75kg
- Dimensioni (LxAxP): 145x105x209mm

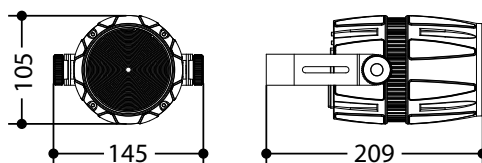


Fig.1

1.3 ELEMENTI DI COMANDO E DI COLLEGAMENTO

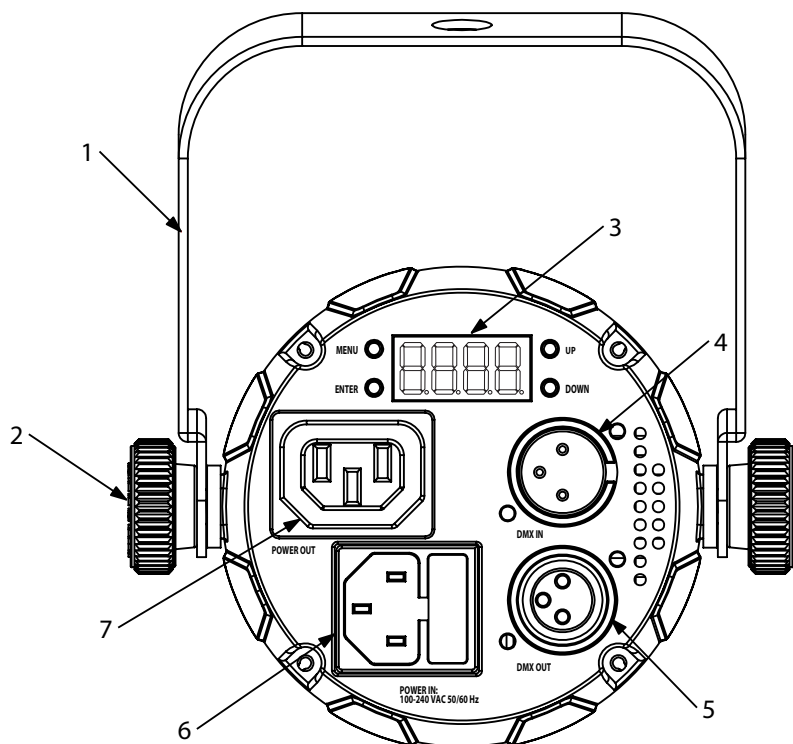


Fig.2

1. STAFFA DI MONTAGGIO
2. MANOPOLA DI FISSAGGIO per la staffa di montaggio
3. PANNELLO DI CONTROLLO con display e 4 pulsanti per accesso e gestione delle diverse funzioni.
4. DMX IN (XLR a 3 poli):
1 = massa, 2 = DMX -, 3 = DMX +
5. DMX OUT (XLR a 3 poli):
1 = massa, 2 = DMX -, 3 = DMX +
6. POWER IN spina da pannello VDE per il collegamento ad una presa di rete (110-240V~/50-60Hz) tramite il cavo di rete in dotazione. Vicino la spina si trova il portafusibile. Sostituire un fusibile difettoso solo con uno dello stesso tipo.
7. POWER OUT output alimentazione per connessioni di più unità in serie

- 2 - INSTALLAZIONE

2.1 MONTAGGIO

Il BEAMSPOT10 può essere collocato su un piano solido. Inoltre, grazie alle possibilità di fissaggio sulla doppia staffa (fig.3), l'unità può essere montata anche a testa in giù, su una traversa. Per il fissaggio occorrono dei supporti robusti per il montaggio. L'area di collocazione deve avere una stabilità sufficiente e supportare almeno 10 volte il peso dell'unità.

Inoltre assicurarsi di rispettare tutte le avvertenze in materia di sicurezza.

- Fissare il proiettore attraverso le apposite staffe ad una collocazione idonea.
- È assolutamente necessario assicurare il proiettore contro la caduta utilizzando un cavo di sicurezza: in particolare collegare il cavo in un punto adatto in modo che la caduta del proiettore non possa superare i 20 cm.
- Orientare il proiettore intervenendo, se necessario, sulla manopola della staffa di montaggio (2).

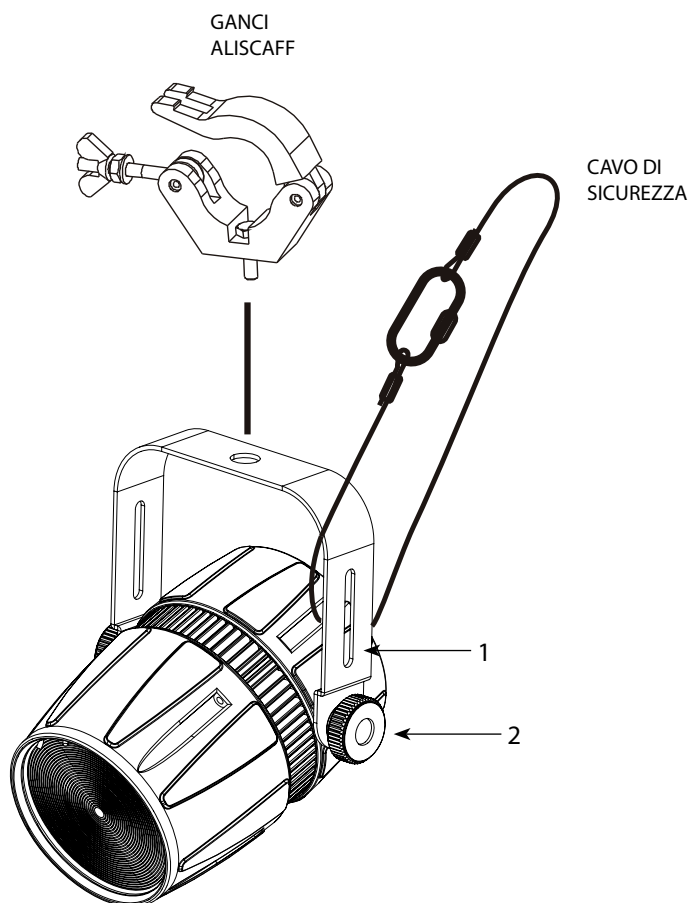


Fig.3

- 3 - FUNZIONI E IMPOSTAZIONI

3.1 FUNZIONAMENTO

Per accendere il BEAMSPOT10, inserire la spina del cavo di alimentazione in una presa di rete (240V~ 50Hz). L'unità può essere comandata da un unità DMX di comando luce oppure svolgere autonomamente il suo programma. Per spegnere il BEAMSPOT10, staccare la spina dalla presa di rete. Per maggiore comodità è consigliabile collegare l'unità con una presa comandata da un interruttore.

3.2 IMPOSTAZIONE BASE

Il proiettore BEAMSPOT10 dispone di un LED display e 4 pulsanti per accesso alle funzioni del pannello di controllo (fig.4).

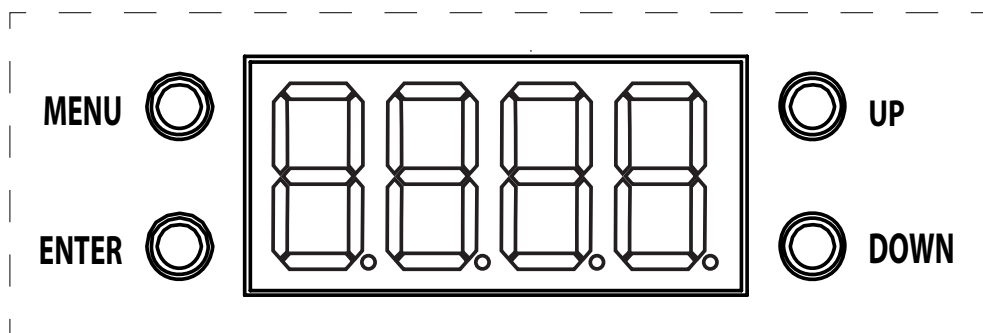


Fig.4

MENU	ENTER	UP	DOWN
Per scorrere il menu principale o tornare ad una opzione del menu precedente	Per attivare una funzione e per memorizzare un valore	Per aumentare il valore della funzione stessa	Per diminuire il valore della funzione

3.3 STRUTTURA MENU

MAIN FUNCTION	SELECTION	SUB-SELECTION	DESCRIPTION
DMX Personalities and Starting Address	2-CH	d001 - d512	Select DMX starting address and personality
	4-CH		
Auto Program	P--	P 1	Automatic
		P 2	
		P 3	
Program speed	S--	S001 - S100	Run speed
Sound mode	Snd		Sound Active
Sound sensitivity	Sens	v000 - v100	Sound sensitivity
Custom Settings	U--	d000 - d255	User custom dimmer
		S000 - S255	User custom strobe
Dimmer mode	dimd	off	Dimmer speed off
		dim1	Dimmer speed fast
		dim2	Dimmer speed middle
		dim3	Dimmer speed slow

3.4 MODALITÀ AUTOMATICA

Per entrare nella modalità automatica e permettere all'unità di svolgere il suo programma Show autonomamente:

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **[P-]**, quindi premere ENTER per confermare.
 - Selezionare il programma **[P1 - P3]** con i tasti UP/DOWN. Premere ENTER per confermare la scelta.
- L'unità entrerà nella modalità automatica mandando in esecuzione il programma pre-impostato per il quale è possibile regolare la velocità di esecuzione.
- Per impostare la velocità di esecuzione premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **[S-]**, quindi utilizzare i tasti UP/DOWN per selezionare la velocità di esecuzione desiderata **[S001 - S100]** (Slow-Fast).
 - Premere il tasto ENTER per salvare l'impostazione.

3.5 MODALITÀ MUSICALE

Nella modalità musicale l'unità può essere comandata tramite la musica. In presenza di segnale musicale, con un determinato ritmo nei bassi e con volume sufficiente, tramite il microfono interno si comanda il senso e la velocità di rotazione nonché il cambio di colore. Se il comando musica non dovesse funzionare perfettamente, aumentare il volume o ridurre la distanza fra sorgente audio e l'unità oppure alternativamente aumentare la sensibilità del microfono.

- Per entrare nella modalità musicale, premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **[Snd]**, quindi premere ENTER per confermare.
- Successivamente, per regolare la sensibilità del microfono integrato far riferimento alla relativa funzione:
- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **[Sens]**, quindi premere il tasto ENTER.
 - Premere il tasto UP/DOWN per selezionare il valore desiderato **(v000 - v100)**.
 - Premere il tasto ENTER per confermare.

3.6 MODALITÀ MASTER/SLAVE

Questa modalità consente di collegare in linea più unità BEAMSPOT10 senza un controller. La prima sarà impostata come master e le altre come slave.

Per questa modalità è necessario impostare correttamente le unità:

IMPOSTAZIONE UNITÀ MASTER

- Servirsi dei connettori DMX del BEAMSPOT10 e di un cavo XLR per formare una catena di unità. In certe condizioni e lunghezze si consiglia di effettuare una terminazione come mostrato a pagina 13.
- Impostare una delle modalità standalone per l'unità master (vedi 3.4 - 3.5).

IMPOSTAZIONE UNITÀ SLAVE

- Impostare l'indirizzo DMX a **[d001]**.

L'indirizzo DMX può essere impostato sia nella configurazione a 2-CH che a quella 4-CH.

3.7 COLLEGAMENTO

1. Collegare l'uscita DMX OUT dell'unità principale con l'ingresso DMX IN della prima unità secondaria servendosi di un cavo XLR a 3 poli.
2. Collegare l'uscita DMX OUT della prima unità secondaria con l'ingresso DMX IN della seconda unità secondaria ecc.

3.8 MODALITÀ DMX

- Per poter entrare nella modalità DMX, premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **[2-CH]** o **[4-CH]**, quindi premere ENTER per confermare.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per impostare l'indirizzo DMX desiderato **[d001 - d512]**. Tenere premuto per lo scorrimento veloce.
- Premere ENTER per confermare

Le tabelle a pagina 14 indicano le modalità di funzionamento e i relativi valori DMX. Come interfaccia DMX, l'unità possiede dei contatti XLR a 3.

3.9 INDIRIZZAMENTO DMX

Per poter comandare il proiettore BEAMSPOT10 con un'unità di comando luce, occorre impostare l'indirizzo di start DMX per il primo canale DMX. Se, per esempio, sull'unità di comando è previsto l'indirizzo 33 per comandare la funzione del primo canale DMX, si deve impostare sul BEAMSPOT10 l'indirizzo di start 33. Le altre funzioni del pannello saranno assegnate automaticamente agli indirizzi successivi. Segue un esempio con indirizzo 33 di start:

Numero canali DMX	Indirizzo di start (esempio)	Indirizzo DMX occupati	Prossimo indirizzo di start possibile per unità n°1	Prossimo indirizzo di start possibile per unità n°2	Prossimo indirizzo di start possibile per unità n°3
2	33	33-34	35	37	39
4	33	33-36	37	41	45

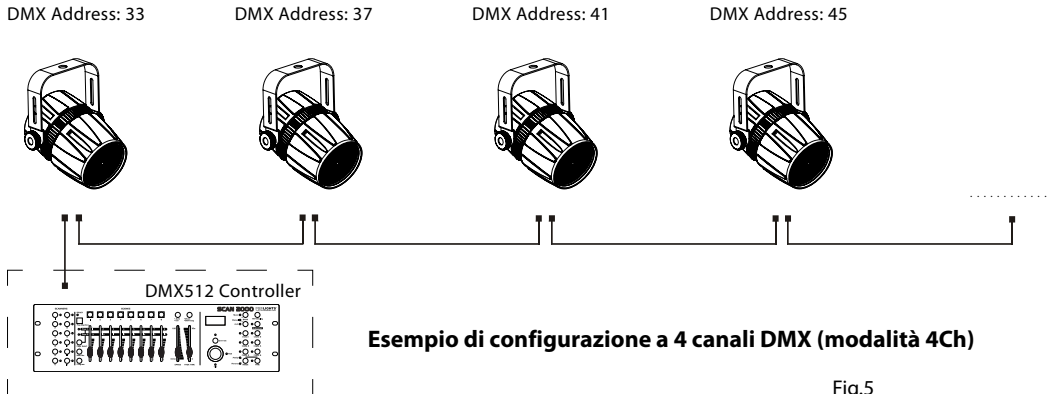


Fig.5

3.10 ALTRE FUNZIONI

Per il BEAMSPOT10 è possibile accedere alle seguenti funzioni:

Dimmer

Selezionare la funzione **[dIMd]** per entrare nella modalità dimmer e scegliere e simulare diverse velocità dimming. In particolare, quando è impostato su **[OFF]** il dimmer è lineare. **[dIM1/2/3]** rappresentano invece, i diversi valori di velocità nella modalità non lineare; **[dIM1]** è il valore più veloce mentre **[dIM3]** il più lento.

Impostazioni personalizzate

Il BEAMSPOT10 consente di impostare i valori per strobo e dimmer in modo da ottenere l'effetto che si desidera:

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare **[U--]** quindi premere il tasto ENTER per selezionare la funzione che si desidera modificare tra strobo **[S]** e dimmer **[d]**.
- Utilizzare i tasti UP/DOWN per impostare il valore **[000 - 255]** che si desidera.
- Premere il tasto ENTER per salvare l'impostazione.

3.11 COLLEGAMENTI DELLA LINEA DMX

La connessione DMX è realizzata con connettori standard XLR. Utilizzare cavi schermati, 2 poli ritorti, con impedenza 120Ω e bassa capacità.

Per il collegamento fare riferimento allo schema di connessione riportato di seguito:

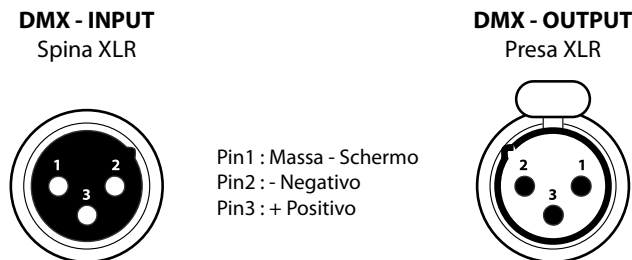


Fig.6

ATTENZIONE

La parte schermata del cavo (calza) non deve mai essere collegata alla terra dell'impianto; ciò comporterebbe malfunzionamenti delle unità e dei controller.

Per passaggi lunghi può essere necessario l'inserimento di un amplificatore DMX.

In tal caso, è sconsigliato utilizzare nei collegamenti cavo bilanciato microfonico poiché non è in grado di trasmettere in modo affidabile i dati di controllo DMX.

- Collegare l'uscita DMX del controller con l'ingresso DMX della prima unità;
- Collegare, quindi, l'uscita DMX con l'ingresso DMX della successiva unità; l'uscita di quest'ultima con l'ingresso di quella successiva e via dicendo finché tutte le unità sono collegate formando una catena.
- Per installazioni in cui il cavo di segnale deve percorrere lunghe distanze è consigliato inserire sull'ultima unità una terminazione DMX.

3.12 COSTRUZIONE DEL TERMINATORE DMX

La terminazione evita la probabilità che il segnale DMX 512, una volta raggiunta la fine della linea stessa venga riflesso indietro lungo il cavo, provocando, in certe condizioni e lunghezze, la sua sovrapposizione al segnale originale e la sua cancellazione.

La terminazione deve essere effettuata, sull'ultima unità della catena, con connettori XLR a 3 pin, saldando una resistenza di 120Ω (minimo $1/4W$) tra i terminali 2 e 3, così come indicato in figura.

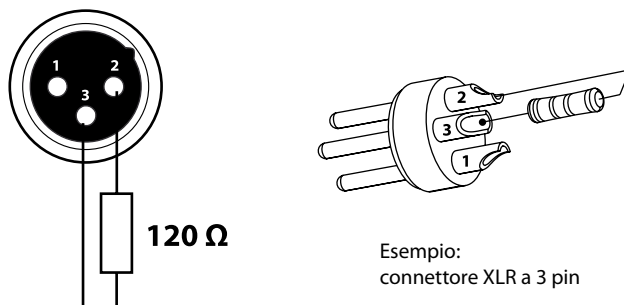


Fig.7

3.13 TABELLA CANALI DMX

CH4

CH	Function in Ch 4 mode	Value
1	WHITE 0% - 100%	000 - 255
2	SHUTTER No function Strobe (Slow - Fast)	000 - 010 011 - 255
3	AUTO PROGRAM No function Chase 1 Chase 2 Chase3 Sound Show	000 - 010 011 - 090 091 - 170 171 - 250 251 - 255
4	AUTO SPEED Speed (Slow - Fast)	000 - 255

CH2

CH	Function in Ch 2 mode	Value
1	WHITE 0% - 100%	000 - 255
2	SHUTTER No function Strobe (Slow - Fast)	000 - 010 011 - 255

- 4 - MANUTENZIONE

4.1 MANUTENZIONE E PULIZIA DEL SISTEMA OTTICO

- Durante gli interventi, assicurarsi che l'area sotto il luogo di installazione sia libera da personale non qualificato.
- Spegnerne l'unità, scollegare il cavo di alimentazione ed aspettare finché l'unità non si sia raffreddata.
- Tutte le viti utilizzate per l'installazione dell'unità e le sue parti devono essere assicurate saldamente e non devono essere corrose.
- Alloggiamenti, elementi di fissaggio e di installazione (soffitto, truss, sospensioni) devono essere totalmente esenti da qualsiasi deformazione.
- I cavi di alimentazione devono essere in condizione impeccabile e devono essere sostituiti immediatamente nel momento in cui anche un piccolo problema viene rilevato.
- Si dovrebbe procedere, ad intervalli regolari, alla pulizia della parte frontale per asportare polvere, fumo e altre particelle. Solo così, la luce può essere irradiata con la luminosità massima. Per la pulizia usare un panno morbido, pulito e un detergente per vetri come si trovano in commercio. Quindi asciugare le parti delicatamente.

Attenzione: consigliamo che la pulizia interna sia eseguita da personale qualificato!

4.2 SOSTITUZIONE FUSIBILE

1. Assicurarsi di scollegare il cavo di alimentazione del proiettore prima di sostituire un fusibile bruciato con uno dello stesso tipo
2. Con un cacciavite, rimuovere il portafusibile dalla sua sede e il fusibile bruciato dal suo supporto; sostituire il fusibile con uno identico per tipologia e valore (T1A 250V)
3. Inserire il portafusibile al suo posto e ricollegare l'alimentazione.

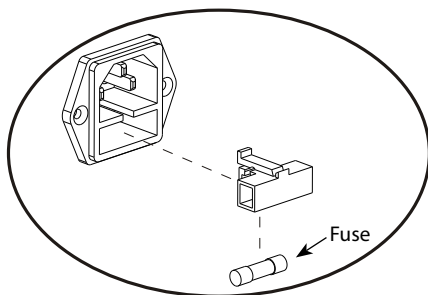


Fig.8

4.3 RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Anomalie	Possibili cause	Controlli e rimedi
Il proiettore non illumina	<ul style="list-style-type: none"> • Mancanza di alimentazione di rete • Dimmer impostato a 0 • Tutti i colori impostati a 0 • LED difettoso/i • Scheda LED difettosa 	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare la presenza della tensione alimentazione • Incrementare i valori del canale dimmer • Incrementare i valori dei canali colori • Sostituire scheda LED • Sostituire scheda LED
Bassa intensità di luce generale	<ul style="list-style-type: none"> • Lenti sporche • Lente disallineata 	<ul style="list-style-type: none"> • Pulire il dispositivo regolarmente • Installare il gruppo ottico correttamente
Il proiettore non è alimentato	<ul style="list-style-type: none"> • Mancanza di alimentazione di rete • Cavo di alimentazione danneggiato • Alimentatore interno difettoso 	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare la presenza della tensione alimentazione • Controllare il cavo di alimentazione • Sostituire l'alimentatore interno
Il proiettore non risponde al DMX	<ul style="list-style-type: none"> • Indirizzamento DMX errato • Cavo di segnale DMX difettoso • Rimbalzo segnale DMX 	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare il pannello di controllo e l'indirizzamento delle unità • Controllare il cavo di segnale DMX • Installare una terminazione DMX come suggerito

Rivolgersi a un centro di assistenza tecnico autorizzato in caso di problema non riportato in tabella o che non possono essere risolti mediante la procedura riportata in tabella.

All rights reserved by Music & Lights S.r.l. No part of this instruction manual may be reproduced in any form or by any means for any commercial use.

In order to improve the quality of products, Music&Lights S.r.l. reserves the right to modify the characteristics stated in this instruction manual at any time and without prior notice.

All revisions and updates are available in the 'manuals' section on site www.musiclights.it

TABLE OF CONTENTS**Safety**

General instructions	2
Warnings and installation precautions	2

1 Introduction

1.1 Description	3
1.2 Technical specifications	3
1.3 Operating elements and connections	4

2 Installation

2.1 Mounting	5
--------------------	---

3 Functions and settings

3.1 Operation	6
3.2 Basic	6
3.3 Menu structure	7
3.4 Automatic Mode	7
3.5 Sound Active	7
3.6 Master/Slave mode	8
3.7 Linking	8
3.8 DMX operation	8
3.9 DMX addressing	8
3.10 Others functions	9
3.11 Connection of the DMX line	10
3.12 Construction of the DMX termination	10
3.13 DMX control	11

4 Maintenance

4.1 Maintenance and cleaning the unit	12
4.2 Fuse replacement	12
4.3 Trouble shooting	13

Packing content

- BEAMSPOT10
- Power cord
- Mount bracket
- User manual




WARNING! Before carrying out any operations with the unit, carefully read this instruction manual and keep it with care for future reference. It contains important information about the installation, usage and maintenance of the unit.



SAFETY

General instruction

- The products referred to in this manual conform to the European Community Directives and are therefore marked with **CE**.
- The unit is supplied with hazardous network voltage (230V~). Leave servicing to skilled personnel only. Never make any modifications on the unit not described in this instruction manual, otherwise you will risk an electric shock.
- Connection must be made to a power supply system fitted with efficient earthing (Class I appliance according to standard EN 60598-1). It is, moreover, recommended to protect the supply lines of the units from indirect contact and/or shorting to earth by using appropriately sized residual current devices.
- The connection to the main network of electric distribution must be carried out by a qualified electrical installer. Check that the main frequency and voltage correspond to those for which the unit is designed as given on the electrical data label.
- This unit is not for home use, only professional applications.
- Never use the fixture under the following conditions:
 - in places subject to vibrations or bumps;
 - in places with a temperature of over 40°C.
- Make certain that no inflammable liquids, water or metal objects enter the fixture.
- Do not dismantle or modify the fixture.
- All work must always be carried out by qualified technical personnel. Contact the nearest sales point for an inspection or contact the manufacturer directly.
- If the unit is to be put out of operation definitively, take it to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. 

Warnings and installation precautions

- If this device will be operated in any way different to the one described in this manual, it may suffer damage and the guarantee becomes void. Furthermore, any other operation may lead to dangers like short circuit, burns, electric shock, etc.
- Before starting any maintenance work or cleaning the projector, cut off power from the main supply.
- The unit for indoor use only. To prevent or reduce the risk of electrical shock or fire, do not expose the unit to rain or moisture.
- Always additionally secure the projector with the safety rope. When carrying out any work, always comply scrupulously with all the regulations (particularly regarding safety) currently in force in the country in which the fixture's being used.
- Always install the product in a location with adequate ventilation, at least 50 cm from adjacent surfaces.
- Keep any inflammable material at a safe distance from the fixture.
- Shields, lenses or ultraviolet screens shall be changed if they have become damaged to such an extent that their effectiveness is impaired.
- The lamp (LED) shall be changed if it has become damaged or thermally deformed.
- Never look directly at the light beam. Please note that fast changes in lighting, e. g. flashing light, may trigger epileptic seizures in photosensitive persons or persons with epilepsy.

- 1 - INTRODUCTION

1.1 DESCRIPTION

BEAMSPOT10 is a Super-Pinspot designed to produce effects of light beams in the air, with the extremely compact and versatile design. The light source consists of 1x10W CREE XML white LED in combination to special Fresnel optics that focus the light beams in 5 ultra-concentrated and powerful than 2 °.

BEAMSPOT10 qualifies to be an indispensable tool for all light-designers in the creation of dynamic scenes managed in mapping pixels or as a super-powerful Pinspot with a compact body that can be installed anywhere.

1.2 TECHNICAL SPECIFICATIONS

Light source and optics

- 1 x 10W CREE XML White LEDs
- Beam angle: 1.5 °
- Colour synthesis: White
- LEDs average life span:> 50,000 hours

Electronics and features

- Control Panel with LED display
- Several DMX configurations (2, 4 channels) for professional or simplified control
 - 2 channels: white, shutter
 - 4 channels: white, shutter, auto, auto speed
- Auto mode: preset automatic programs with speed control
- Sound Mode: Switch music via the internal microphone, sensitivity control
- Master / Slave: For the control of several units linked in a chain
- Linear passage "stepless" DMX values
- Frequency diode anti-flicker (400Hz) for video recordings

Structure and power supply

- Cast aluminum body, degree of protection: IP20
- Quiet operation, projector fanless and structure designed to have a power dissipation by natural convection
- Bracket for fixing suspended or positioning from the ground
- Power supply :100-240V 50/60Hz
- Wiring IN / OUT signal and power connections through XLR3p/VDE
- Average consumption: 10.5 W (output up to 36 projectors)
- Weight: 0.75 kg
- Dimensions (WxHxD): 145x105x209mm

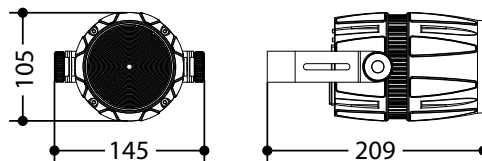


Fig.1

1.3 OPERATING ELEMENTS AND CONNECTIONS

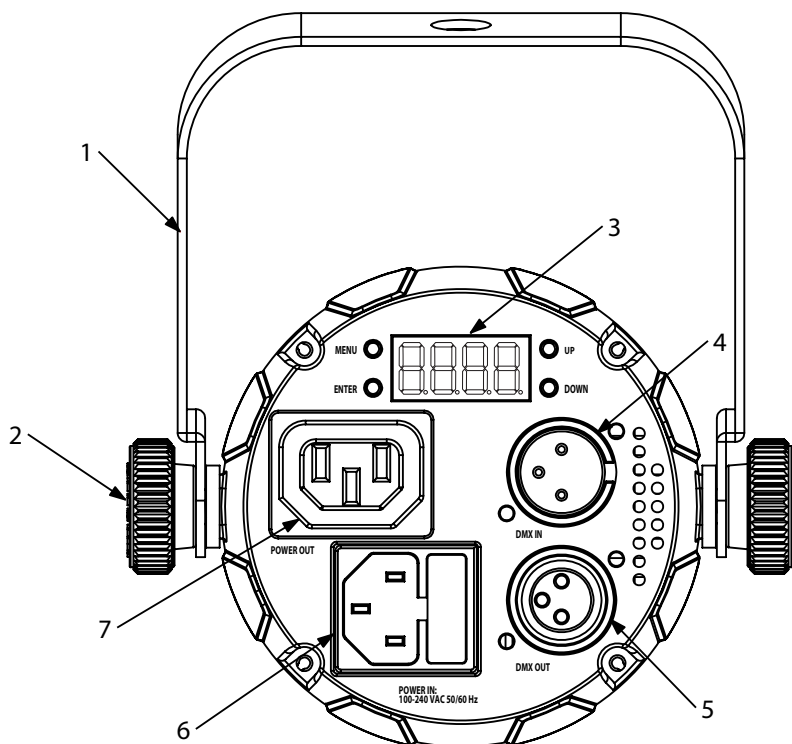


Fig.2

1. MOUNTING BRACKET
2. LOCKING KNOB for the mounting bracket.
3. CONTROL PANEL with display and 4 button used to access the control panel functions and manage them.
4. DMX IN (3-pole XLR):
1 = ground, 2 = DMX -, 3 = DMX +
5. DMX OUT (3-pole XLR):
1 = ground, 2 = DMX -, 3 = DMX +
6. POWER IN mains plug for connection to a socket (100-240V 50/60Hz) via the supplied mains cable. The support for the mains fuse is located near the mains plug. Only replace a blown fuse by one of the same type.
7. POWER OUT power output for connection of multiple units in series

- 2 - INSTALLATION

2.1 MOUNTING

BEAMSPOT10 may be set up on a solid and even surface. The unit can also be mounted upside down to a cross arm. For fixing, stable mounting clips are required. The mounting place must be of sufficient stability and be able to support a weight of 10 times of the unit's weight.

When carrying out any installation, always comply scrupulously with all the regulations (particularly regarding safety) currently in force in the country in which the fixture's being used.

- Install the projector at a suitable location by means of the mounting bracket.
- Always additionally secure the projector with the safety rope from falling down. For this purpose, fasten the safety rope at a suitable position so that the maximum fall of the projector will be 20 cm.
- Adjust the projector and use the knob (2) to slightly release or tighten the locking mechanism of the bracket if is necessary.

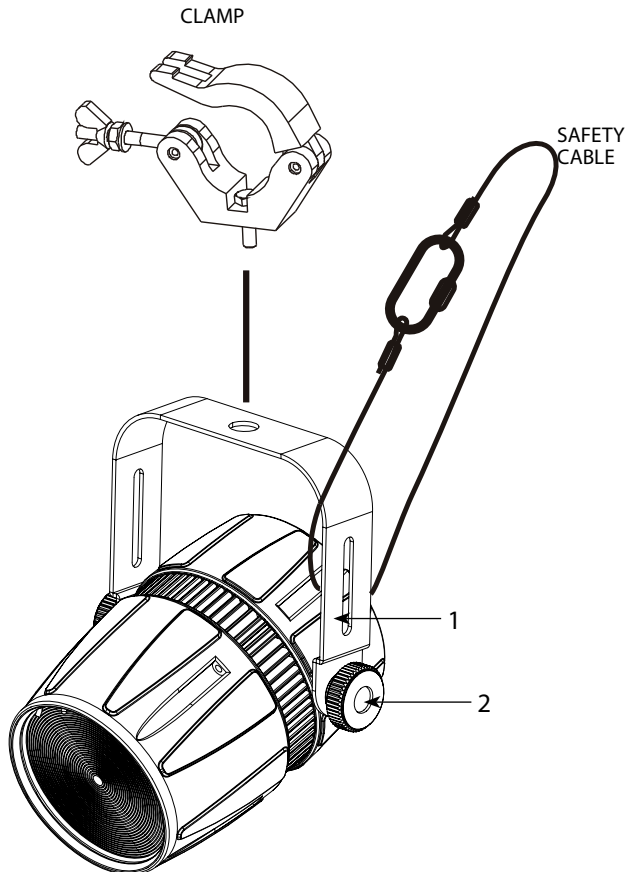


Fig.3

- 3 - FUNCTIONS AND SETTINGS

3.1 OPERATION

Connect the supplied main cable to a socket (100-240 VAC-50/60 Hz). Then the unit is ready for operation and can be operated via a DMX controller or it independently performs its show program in succession. To switch off, disconnect the mains plug from the socket. For a more convenient operation it is recommended to connect the unit to a socket which can be switched on and off via a light switch.

3.2 BASIC

Access control panel functions using the four panel buttons located directly underneath the LED Display (fig.4).

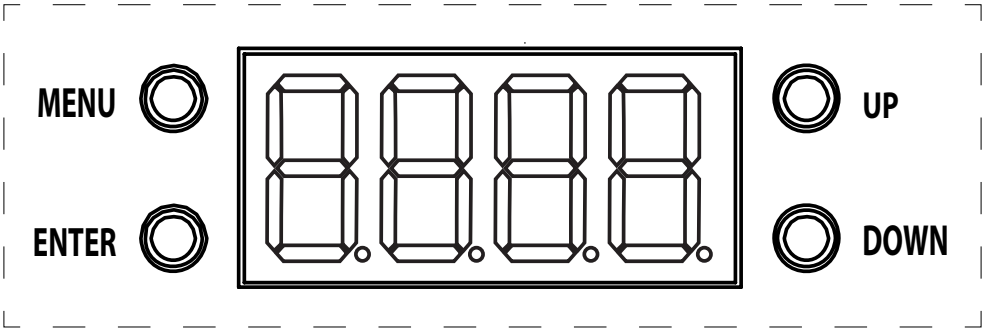


Fig.4

MENU	ENTER	UP	DOWN
Used to scroll through the current operating mode, as well as back out of the current menu option	Used to activate a selection and store it to memory	Used to select an increasing value	Used to select a decreasing value

3.3 MENU STRUCTURE

MAIN FUNCTION	SELECTION	SUB-SELECTION	DESCRIPTION
DMX Personalities and Starting Address	2-CH	d001 - d512	Select DMX starting address and personality
	4-CH		
Auto Program	P--	P 1	Automatic
		P 2	
		P 3	
Program speed	S--	S001 - S100	Run speed
Sound mode	Snd		Sound Active
Sound sensitivity	Sens	v000 - v100	Sound sensitivity
Custom Settings	U--	d000 - d255	User custom dimmer
		S000 - S255	User custom strobe
Dimmer mode	dimd	off	Dimmer speed off
		dim1	Dimmer speed fast
		dim2	Dimmer speed middle
		dim3	Dimmer speed slow

3.4 AUTOMATIC MODE

This fixture has a built-in automatic program. To access this, please see the below instructions:

- Press the button MENU so many times until shows **[P--]**, then press the button ENTER.
- Using UP/DOWN button, select one of the three programs **[P1 - P3]**.
- Press the button ENTER to confirm.

You can adjust the auto program speed:

- Press the button MENU repeatedly until **[S--]** shows on the display.
- Use the button UP/DOWN to select the auto programs speed **[S001 - S100]** (slow-fast).
- Press the button ENTER save the setting.

3.5 SOUND ACTIVE

In music mode, via its integrated microphone, the unit can be controlled by music with a clear rhythm in the bass range. If the music control should not work optimally, increase the volume or reduce the distance between the sound source and the light effect unit.

- Press the button MENU so many times until the display shows **[Snd]**, then press the button ENTER.

To set the sound sensitivity, do the following:

- Press the button MENU repeatedly until **[SenS]** shows on the display.
- Use the button UP/DOWN to select the desired sound sensitivity **[v0-v100]**.
- Press the button ENTER to confirm.

3.6 MASTER/SLAVE MODE

This mode will allow you to link up the units together without a controller. Choose a unit to function as the Master. The unit must be the first unit in line; other units will work as slave with the same effect.

MASTER SETTINGS

- Use standard DMX cables to daisy chain your units together via the DMX connector on the rear of the units. For longer cable runs we suggest a terminator at the last fixture (see page 11).
- Set the master fixture to operate in either automatic or sound-active mode.

SLAVE SETTINGS

- Set the DMX address to **[d001]**.

NOTE - The DMX address can be set from either the 2-channel or the 4-channel DMX personality.

3.7 LINKING

1. Connect the DMX OUT of the master unit via 3-pole XLR cable to the DMX IN of the first slave unit.
2. Connect the DMX OUT of the first slave unit to the DMX IN of the second slave unit, etc. until all units are connected in a chain.

3.8 DMX OPERATION

- Press the button MENU so many times until shows **[2-CH]** or **[4-CH]** and press the button ENTER to confirm.
- Press the button UP/DOWN to select the desired DMX address **[d001 - d512]**. Press and hold to scroll quickly. Press ENTER button to store.
- Press the MENU button to go back or to meet the waiting time to exit the setup menu.

The tables on page 12 indicate the operating mode and DMX value. The BEAMSPOT10 is equipped with 3-pole XLR connections.

3.9 DMX ADDRESSING

To able to operate the BEAMSPOT10 with a light controller, adjust the DMX start address for the first a DMX channel. If e. g. address 33 on the controller is provided for controlling the function of the first DMX channel, adjust the start address 33 on the BEAMSPOT10. The other functions of the light effect panel are then automatically assigned to the following addresses.

An example with the start address 33 is shown below:

Number of DMX channels	Start address (example)	DMX Address occupied	Next possible start address for unit No. 1	Next possible start address for unit No. 2	Next possible start address for unit No. 3
2	33	33-34	35	37	39
4	33	33-36	37	41	45

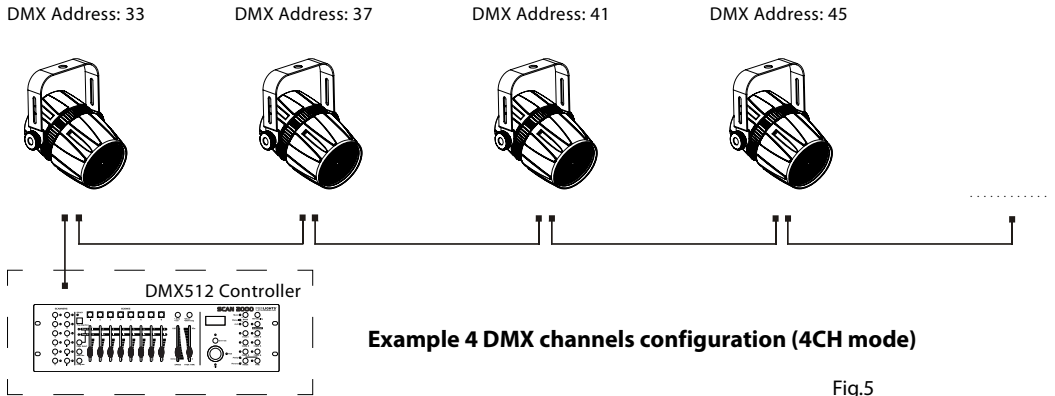


Fig.5

3.10 OTHERS FUNCTIONS

It is possible to change the parameter value in the following way:

Dimmer

You can set the dimmer speed to fast, middle, slow, or off. To select the dimmer speed, do the following:

- Press the button MENU repeatedly until **[dIMd]** shows on the display.
- Press the button ENTER and **[dIM1]**, **[dIM2]**, **[dIM3]**, or **[OFF]** shows on the display.
- Use UP/DOWN button to select **[dIM1]** (fast speed), **[dIM2]** (middle speed), **[dIM3]** (slow speed), or **[OFF]** (dimmer speed off).
- Press the button ENTER to save the setting.

Custom Settings

The BEAMSPOT10 allows you to choose custom strobe and dimmer settings to achieve the effect you like. To select these custom settings, follow the instructions below:

- Press the button MENU repeatedly until **[U-]** shows on the display.
- Press the button ENTER and **[5 0-S255]** (strobe, slow to fast) shows on the display.
- Use UP/DOWN button to select the desired strobe rate.
- Press the button ENTER and **[d 0-d255]** (dimmer, 0-100%) shows on the display.
- Use UP/DOWN button to select the desired dimmer level.
- Press the button ENTER to save the setting.

3.11 CONNECTION OF THE DMX LINE

DMX connection employs standard XLR connectors. Use shielded pair-twisted cables with 120Ω impedance and low capacity.

The following diagram shows the connection mode:

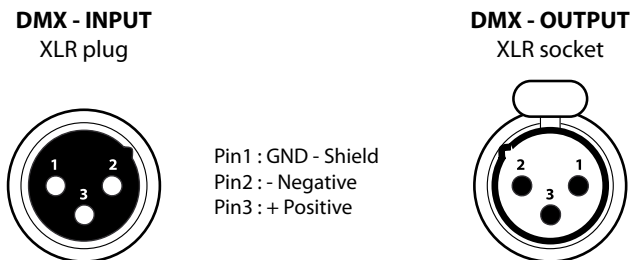


Fig.6

ATTENTION

The screened parts of the cable (sleeve) must never be connected to the system's earth, as this would cause faulty fixture and controller operation.

Over long runs can be necessary to insert a DMX level matching amplifier.

For those connections the use of balanced microphone cable is not recommended because it cannot transmit control DMX data reliably.

- Connect the controller DMX input to the DMX output of the first unit.
- Connect the DMX output to the DMX input of the following unit. Connect again the output to the input of the following unit until all the units are connected in chain.
- When the signal cable has to run longer distance is recommended to insert a DMX termination on the last unit.

3.12 CONSTRUCTION OF THE DMX TERMINATION

The termination avoids the risk of DMX 512 signals being reflected back along the cable when they reach the end of the line: under certain conditions and with certain cable lengths, this could cause them to cancel the original signals.

The termination is prepared by soldering a 120Ω 1/4 W resistor between pins 2 and 3 of the 3-pin male XLR connector, as shown in figure.

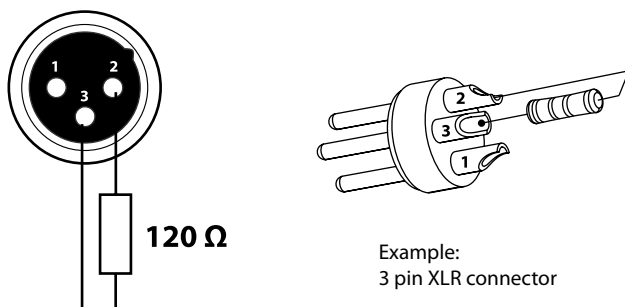


Fig.7

3.13 DMX CONTROL

CH4

CH	Function in Ch 4 mode	Value
1	WHITE 0% - 100%	000 - 255
2	SHUTTER No function Strobe (Slow - Fast)	000 - 010 011 - 255
3	AUTO PROGRAM No function Chase 1 Chase 2 Chase3 Sound Show	000 - 010 011 - 090 091 - 170 171 - 250 251 - 255
4	AUTO SPEED Speed (Slow - Fast)	000 - 255

CH2

CH	Function in Ch 2 mode	Value
1	WHITE 0% - 100%	000 - 255
2	SHUTTER No function Strobe (Slow - Fast)	000 - 010 011 - 255

- 4 - MAINTENANCE

4.1 MAINTENANCE AND CLEANING THE UNIT

- Make sure the area below the installation place is free from unwanted persons during setup.
- Switch off the unit, unplug the main cable and wait until the unit has cooled down.
- All screws used for installing the device and any of its parts should be tightly fastened and should not be corroded.
- Housings, fixations and installation spots (ceiling, trusses, suspensions) should be totally free from any deformation.
- The main cables must be in impeccable condition and should be replaced immediately even when a small problem is detected.
- It is recommended to clean the front at regular intervals, from impurities caused by dust, smoke, or other particles to ensure that the light is radiated at maximum brightness. For cleaning, disconnect the main plug from the socket. Use a soft, clean cloth moistened with a mild detergent. Then carefully wipe the part dry. For cleaning other housing parts use only a soft, clean cloth. Never use a liquid, it might penetrate the unit and cause damage to it.

Warning: we strongly recommend internal cleaning to be carried out by qualified personnel!

4.2 FUSE REPLACEMENT

1. Remove the safety cap by a screwdriver.
2. Replace the blown fuse with a fuse of the exact same type and rating (T1A 250V).
3. Install the safety cap, and reconnect power.

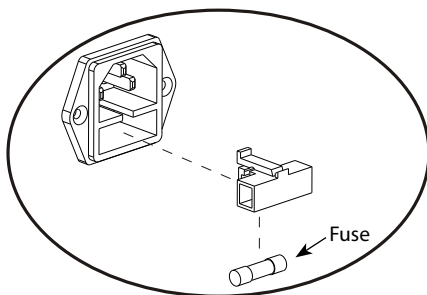


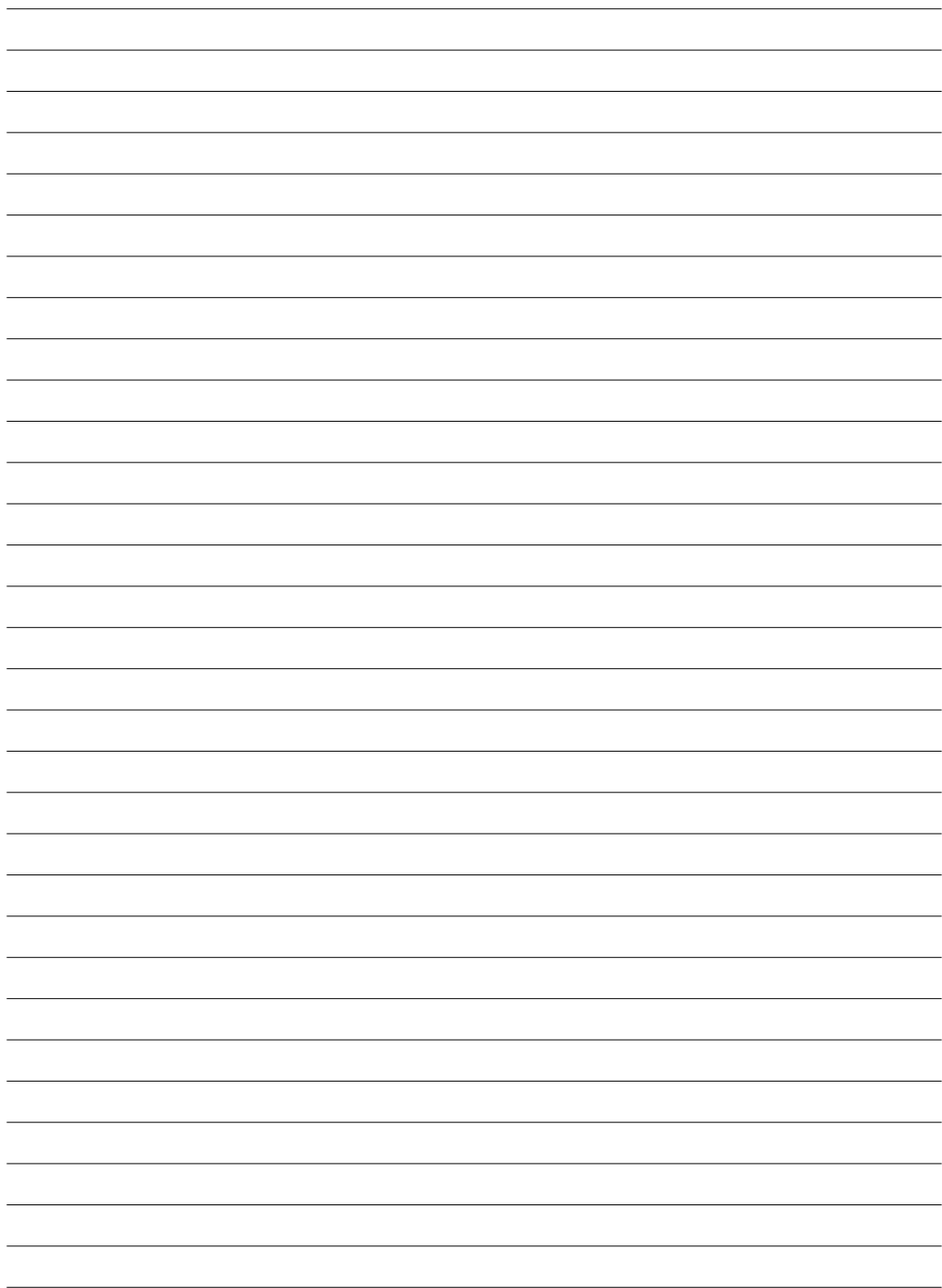
Fig.8

4.3 TROUBLESHOOTING

Problems	Possible causes	Checks and remedies
Fixture does not light up	<ul style="list-style-type: none"> • No mains supply • Dimmer fader set to 0 • All color faders set to 0 • Faulty LED • Faulty LED board 	<ul style="list-style-type: none"> • Check the power supply voltage • Increase the value of the dimmer channels • Increase the value of the color channels • Replace the LED board • Replace the LED board
General low light intensity	<ul style="list-style-type: none"> • Dirty lens assembly • Misaligned lens assembly 	<ul style="list-style-type: none"> • Clean the fixture regularly • Install lens assembly properly
Fixture does not power up	<ul style="list-style-type: none"> • No power • Loose or damaged power cord • Faulty internal power supply 	<ul style="list-style-type: none"> • Check for power on power outlet • Check power cord • Replace internal power supply
Fixture does not respond to DMX	<ul style="list-style-type: none"> • Wrong DMX addressing • Damaged DMX cables • Bouncing signals 	<ul style="list-style-type: none"> • Check control panel and unit addressing • Check DMX cables • Install terminator as suggested

Contact an authorized service center in case of technical problems or not reported in the table can not be resolved by the procedure given in the table.

[illegible]



Music & Lights S.r.l. _____ *entertainment technologies*
Via Appia km 136,200 - 04020 Itri (LT) ITALY ISO 9001:2008
tel. +39 0771 72190 fax +39 0771 721955 Certified Company
www.musiclights.it info@musiclights.it